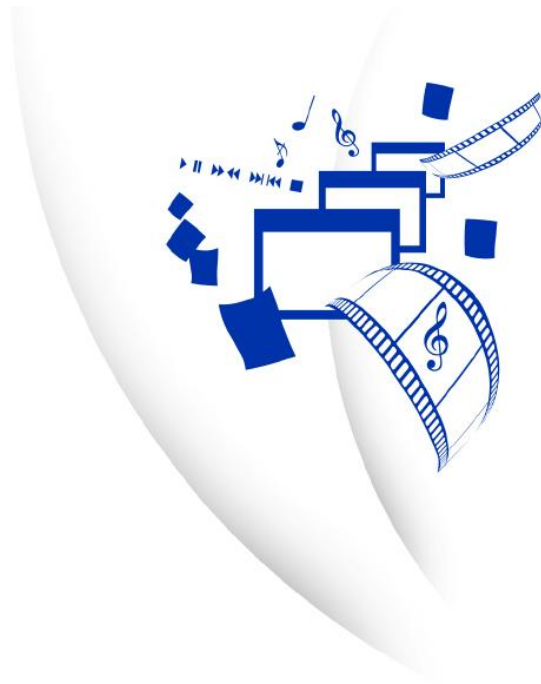


EasyProf[®] 3.8

Benutzerhandbuch Teil 3

7. Test-Manager, Test-Editor, Testfragen



Hersteller der Software:

ITACA

Interactive Training Advanced Computer Applications S.L.

Kein Teil dieses Dokuments darf wiedergegeben oder in ein anderes elektronisches Format umgewandelt werden ohne vorherige, schriftliche Zustimmung von Interactive Training Advanced Computer Applications, S.L.

Dieses Handbuch, sowie die Software, die es beschreibt, wird unter Lizenz vergeben und kann einzig unter den festgelegten Bedingungen besagter Lizenz benutzt werden. Die Information aus diesem Leitfaden wird zu informativen Zwecken vergeben und ist, ohne vorherige Ankündigung, Änderungen unterworfen. Interactive Training Advanced Computer Applications, SL. übernimmt keinerlei Verantwortung für die Fehler oder Ungenauigkeiten, die in diesem Handbuch erscheinen können.

Warenzeichen

EasyProf® ist eine registrierte Marke von Interactive Training Advanced Computer Applications, SL. Java und das Warenzeichen von Java sind registrierte Marken von Sun Microsystems, Inc. Microsoft und das Warenzeichen von Windows sind registrierte Marken von Microsoft Corp.

© 2008, Interactive Training Advanced Computer Applications S.L. All rights reserved. EasyProf® v. 3.0 User manual Barcelona, SPAIN

No part of this document may be reproduced or converted into any other electronic format without prior, written permission from

Interactive Training Advanced Computer Applications, S.L.

This manual, as well as the software it describes, is supplied under license and may only be used in accordance with the conditions set forth in such license. The information in this guide is provided for informative purposes and is subject to change without prior notice.

Interactive Training Advanced Computer Applications, S.L. accepts no responsibility for any errors or inaccuracies that may be in this user guide.

Trademarks

EasyProf® is a registered trademark of Interactive Training Advanced Computer Applications, SL.

Java and the Java logo are registered trademarks of Sun Microsystems, Inc.

Microsoft and the Windows logo are registered trademarks of Microsoft Corp.

Inhaltsverzeichnis

7	Test-Manager und Test-Editor	5
7.1	Hierarchie.....	5
7.2	Test-Container	6
7.2.1	Eigenschaften.....	6
7.2.2	Ereignisse + Aktionen.....	7
7.3	Feedback	8
7.3.1	Eigenschaften.....	8
7.3.2	Ereignisse + Aktionen.....	8
7.3.3	Feedback-Texte.....	8
7.3.4	Variablen des Objekts Test-Container	9
7.4	Test-Manager.....	10
7.5	Tests bearbeiten mit dem Test-Editor.....	11
7.5.1	Neuen Test über den Test-Editor anlegen	11
7.5.2	Eigenschaften Test-Container	12
7.5.3	Die Symbolleiste.....	13
7.5.4	Arbeiten mit Formatvorlagen für Testfragen und Testantworten.....	14
7.6	Die Testfragen	16
7.6.1	Fragetypen	16
7.7	Ja/Nein - Einfachauswahl- Mehrfachauswahl	17
7.7.1	Bearbeiten der Frage am Beispiel einer Mehrfachfrage	17
7.7.2	Eigenschaften Test.....	18
7.7.3	Eigenschaften Antworten.....	19
7.8	Lückentext	20
7.8.1	Eigenschaften	20
7.8.2	Texteditor der Lückentextfrage.....	21
7.8.3	Bearbeiten der Antworten bei und Drop-Down	22
7.8.4	Anzeige mehrere Begriffe in einer Reihe zur Auswahl	22
7.9	Drag&Drop	23
7.9.1	Eigenschaften.....	23
7.9.2	Eigenschaften Bilder, Textfeld und Zielflächen	25
7.9.3	Zuordnungen	25
7.10	Anzeige der Feedback-Texte	26
7.10.1	Feedback Test-Container	26
7.10.2	Feedback Frage.....	26
7.10.3	Feedback Antwort	26
7.11	Bewertung der Tests.....	27
7.11.1	Punkte festlegen	27
7.11.2	Kritische Fragen	27
7.11.3	Beispiel.....	28
7.11.4	Gewichtung von Fragen.....	29
7.11.5	Beispiel zum Einsatz der Ereignisse „Test bestanden / nicht bestanden“	29

Zu diesem Handbuch

In diesem Handbuch werden die Funktionsweise und die Handhabung von EasyProf[®] beschrieben. Die beiden ersten Kapitel enthalten die allgemeinen Funktionen, die generelle Arbeitsweise und das Konzept des Programms.

Die weiteren Kapitel beschreiben ausführlich die verschiedenen Möglichkeiten Inhalte zu gestalten, den Umgang mit den Kursen, die Integration von verschiedenen multimedialen Elementen, die Erstellung von Inhaltsverzeichnissen und Aktionen. Weiterhin werden alle Ausgabeoptionen ausführlich dargestellt.

Zum Einstieg wird empfohlen, zunächst die ersten Kapitel durchzuarbeiten. Sie können aber auch jederzeit mit Hilfe des Stichwortverzeichnisses zu den gesuchten Informationen springen. Am Ende des Handbuchs finden Sie ein Glossar mit den wichtigsten Begriffen.

Syntax

Menübefehle

Menü Datei > Öffnen

Register im Dialogfenster

Ansicht

Feldbezeichnung aus Dialogfenster

< Ansicht >

Tastatureingaben

[Strg + A] Taste Strg und A gleichzeitig betätigen

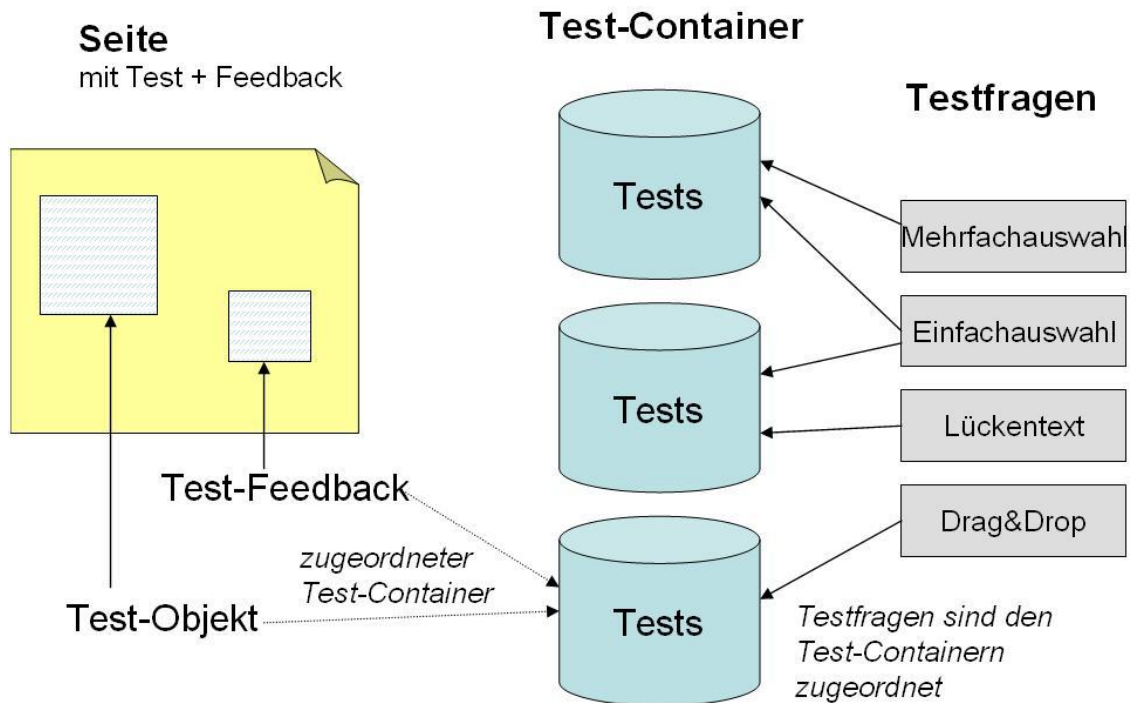
[F2] Funktionstaste F2

Verweis

[Siehe 3.1 Arbeiten mit Dateien](#)

7 Test-Manager und Test-Editor

7.1 Hierarchie



Auf der Seite werden das Test-Element und in der Regel auch das Feedback-Element eingefügt. Das Feedback kann auch auf einer unterschiedlichen Seite eingefügt und dort angezeigt werden.

Jedem Test-Element ist ein Test-Container zugeordnet, der im Test-Editor definiert wird. Die Testfragen werden unabhängig davon im Test-Editor erstellt und können nach Belieben einem oder mehreren Test-Containern zugeordnet werden. Diese Zuordnungen können jederzeit geändert werden.

Beispiele

In welchem Jahr wurde der erste Sputnik in den Weltraum geschossen?

1951
 1957
 1963

Füllen Sie die Lücken richtig aus:
 Morgenstund hat im Mund. Aber mit im Herzen gehts auch.

Welches sind die bedeutendsten Physiker des 20. Jahrhunderts? (mehrere Antworten)

A. Einstein
 T. W. Adorno
 W. Heisenberg
 H. Karajan
 M. Born

7.2 Test-Container

7.2.1 Eigenschaften

Allgemein

Test

Durch Klicken in das Feld "Test" öffnet sich ein Auswahlfenster für den Test-Container, der hier angezeigt werden soll, hier: Sputnik.

Standard-Feedback

Dies ist ein vorkonfiguriertes Feedback, das über dem Test liegend angezeigt wird.

Antwort hervorheben

Die Antwort(en) können nach dem Bewerten farbig markiert werden, wenn

- der Test bestanden wurde oder
- die max. Anzahl der Versuche erreicht wurde.

Hierzu muss die Aktion „Antworten hervorheben“ oder „Hervorheben“ eingestellt werden (z. B. durch Klicken auf die Schaltfläche Bewerten)

Einzug Frage

Die Frage(n) wird um nn Pixel von Rand des Test-Containers eingerückt.

Antwort einrücken:

Die Antworten wird um nn Pixel von Rand des Feedbacks eingerückt.

Schaltfläche bewerten Erstellen

Wird unterhalb des Tests angezeigt, Aktion zum Bewerten des Tests wird angelegt. Hinweis: Wenn auch das Feedback angezeigt werden soll, muss diese Aktion angelegt werden.

Schaltfläche Vorherige Frage

Schaltfläche Nächste Frage

Diese beiden Schaltflächen werden benötigt, wenn der Test mehrere Testfragen enthält und diese nacheinander angezeigt werden sollen (Aktionen werden angelegt).

Verhalten

Frage einzeln anzeigen

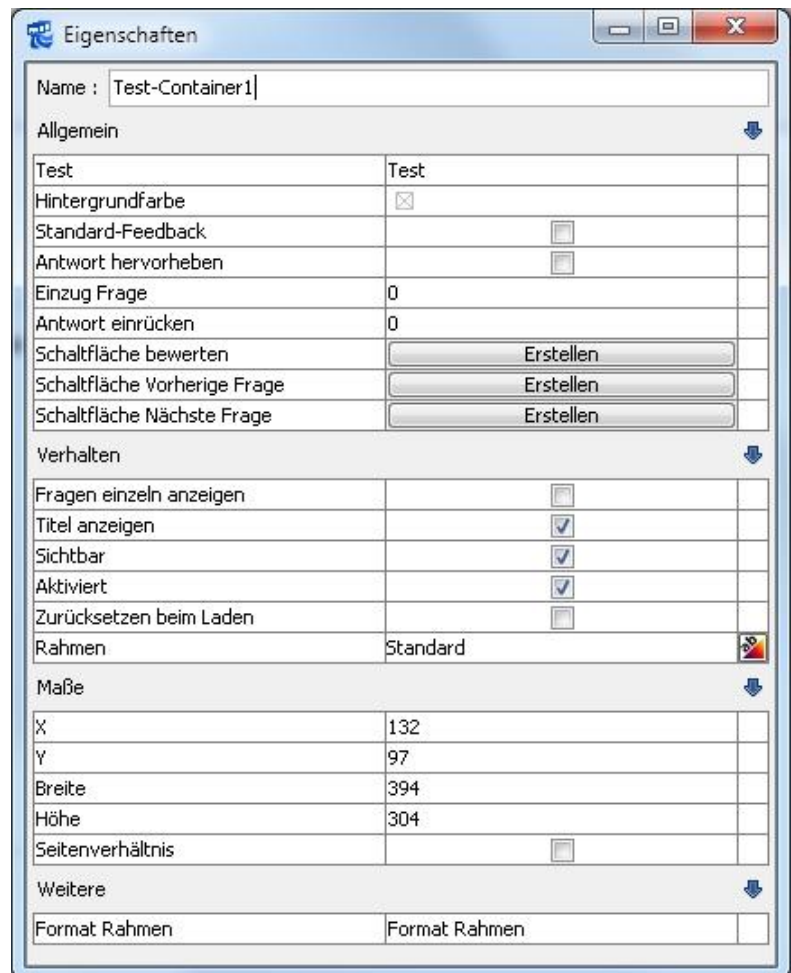
Ja / Nein (Bei "Nein" müssen die Schaltflächen "Vorherige Frage" und "Nächste Frage" eingefügt werden. Die Aktionen werden automatisch angelegt).

Titel anzeigen

Ja / Nein

Zurücksetzen beim Laden

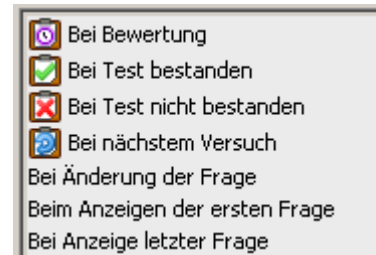
Hiermit werden die Testergebnisse und die Anzahl der Versuche beim neuen Laden der Seite zurückgesetzt, wenn dies auch in den Eigenschaften des Testcontainers aktiviert wurde (siehe Seite 13).



7.2.2 Ereignisse + Aktionen

Ereignisse

Bei Bewertung	Wenn die Aktion "Bewerten" ausgelöst wird
Bei Test bestanden:	Das Ereignis tritt ein, wenn der Test bestanden wurde, unabhängig von der erlaubten Anzahl der Versuche.
Bei Test nicht bestanden:	Das Ereignis tritt ein, wenn nach Anzahl der eingestellten Anzahl der Versuche, der Test nicht bestanden wurde.
Beim nächsten Versuch	Wenn der Test noch einmal gestartet wird.
Bei Änderung der Frage	Wenn (über nächste oder vorherige Frage) eine andere Frage angezeigt wird.
Beim Anzeigen der ersten Frage	Wenn die erste Frage angezeigt wird (z. B. zum Verstecken der Schaltfläche "vorherige Frage").
Beim Anzeigen der letzten Frage	Wenn die letzte Frage angezeigt wird.



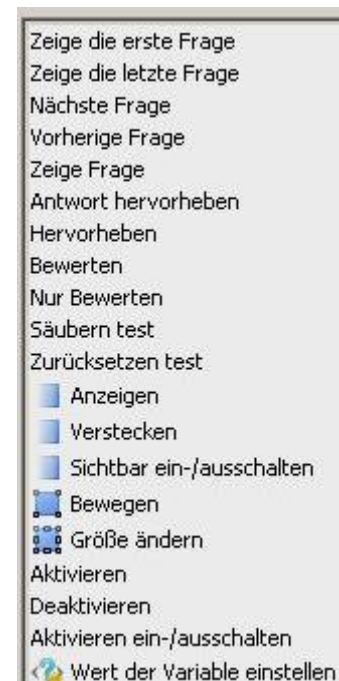
Aktionen

Zeige die:

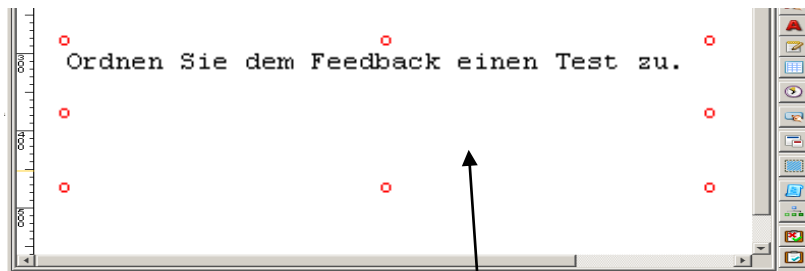
- erste Frage
- letzte Frage
- nächste Frage
- vorherige Frage

} zum Blättern im Test-Container, wenn die Fragen einzeln angezeigt werden.

Zeige Frage	zum Anzeigen einer bestimmten Frage eines Test-Containers, wenn die Fragen einzeln angezeigt werden.
Antwort hervorheben	Nach dem Bewerten werden alle Antworten farblich markiert, je nachdem, ob sie richtig oder falsch beantwortet wurden.
Hervorheben	Nach dem Bewerten werden die Antworten farblich markiert (richtig oder falsch), die der Lerner ausgewählt hat.
Bewerten	Die Testfragen werden geprüft und die nachfolgenden Aktionen ausgeführt (Bei Test bestanden, Hervorheben ...)
Nur Bewerten	Die Testfragen werden geprüft, aber die Ereignisse "Bei Test bestanden" und "Bei Test nicht bestanden" werden nicht ausgeführt. Hervorheben der Antworten erfolgt.
Säubern Test	Die Ergebnisse werden gelöscht, aber die Anzahl der Versuche wird beibehalten und es wird weitergezählt.
Zurücksetzen Test	Die Ergebnisse und die Anzahl der Versuche werden zurückgesetzt.



7.3 Feedback



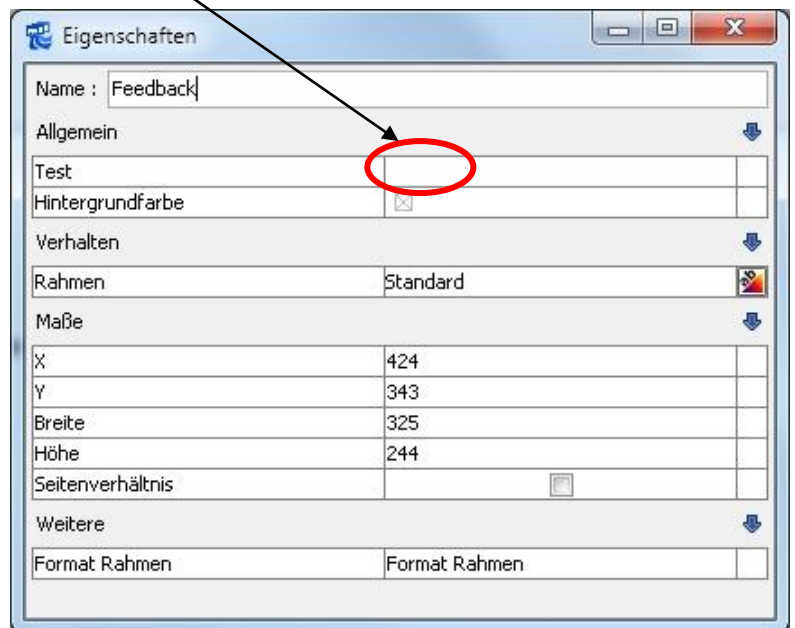
Objekt: Testfeedback

7.3.1 Eigenschaften

Allgemein

Test

Durch Klicken in das Feld "Test" öffnet sich ein Auswahlfenster zur Auswahl des Test-Containers, dessen Ergebnis hier angezeigt werden soll.



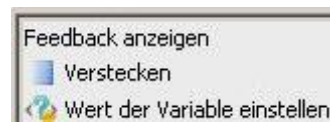
Zum Anzeigen des Feedbacks muss eine Aktion angelegt werden. Am sinnvollsten ist es, wenn dazu der Button "Bewerten" verwendet wird (Auslöser: "Bewerten", Ereignis: "Bei Mausklick", Ziel "Feedback", Aktion: "Feedback anzeigen").

7.3.2 Ereignisse + Aktionen

Ereignisse

Keine

Aktionen



7.3.3 Feedback-Texte

In dem Feedback-Element werden die Texte angezeigt, die bei dem Test-Container, den Testfragen und bei den Optionen der Fragen eingetragen wurden.

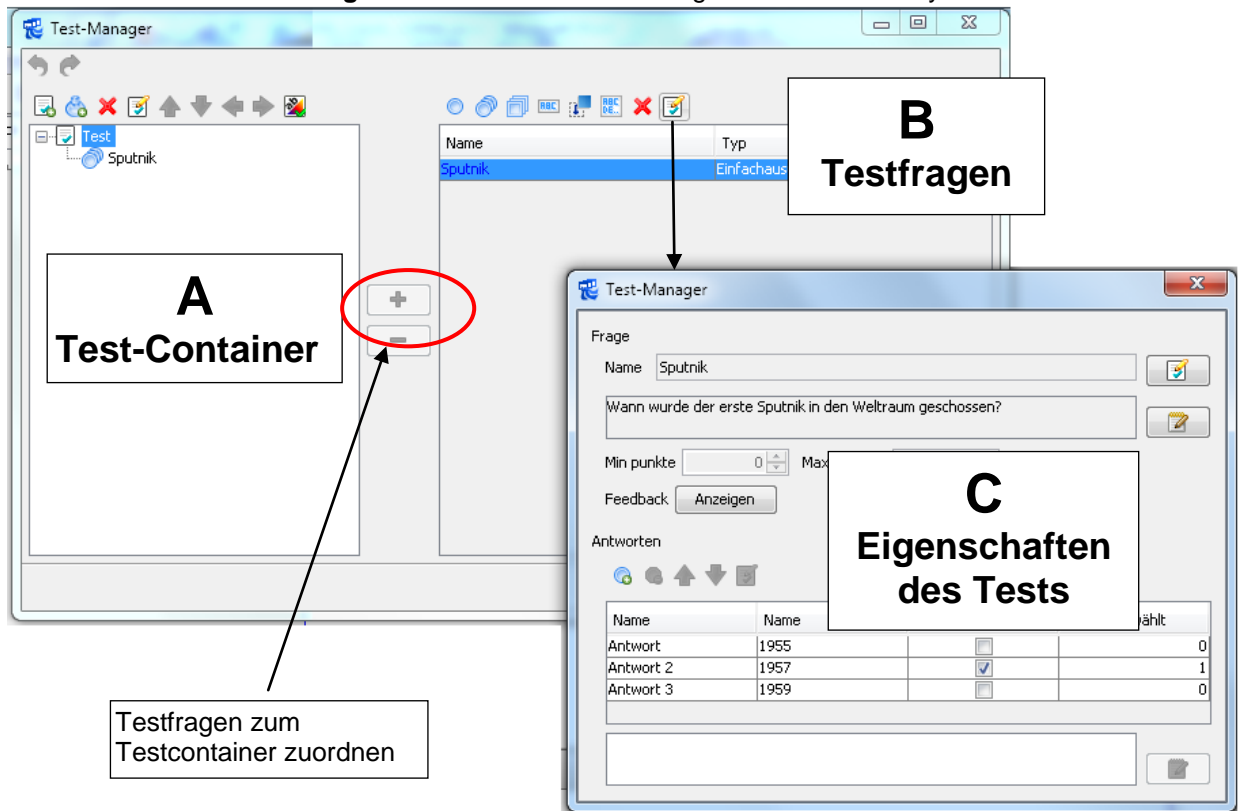
7.3.4 Variablen des Objekts Test-Container



7.4 Test-Manager

Im **Test-Manager** (Menü Manager/Aktionen - Test-Manager) verwalten Sie alle Test-Container und alle Testfragen des aktuellen Projekts. Der Test-Manager ermöglicht die zentrale Bearbeitung aller Tests eines Projektes. Tests können neu angelegt werden und Test-Containern zugeordnet werden. Dadurch werden die Testfragen unabhängig von der Seite gespeichert. Über ein Test-Element werden die Test-Container auf einer Seite eingefügt.

Öffnen Sie über **Menü Manager/Aktionen** den Test-Manager oder über das Symbol 



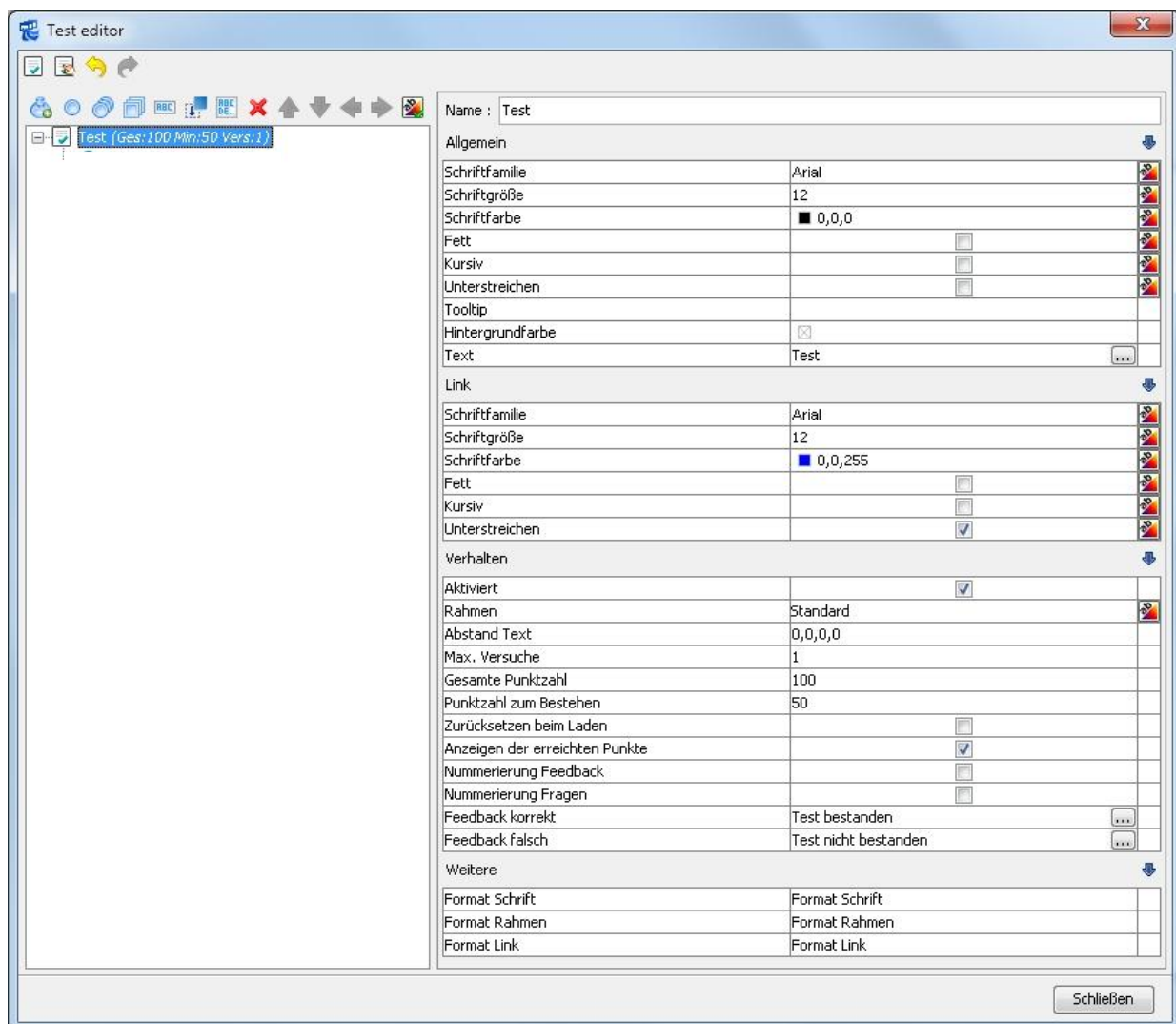
Mit dem **Test-Editor** können die Tests des aktuellen Test-Containers bearbeitet werden und auch neue Tests angelegt werden. Der Test-Editor wird durch einen Doppelklick auf ein Test-Element = Test-Container geöffnet.

7.5 Tests bearbeiten mit dem Test-Editor

Mit dem Test-Editor können der aktuelle Test-Container und die darin enthaltenen Tests bearbeitet werden. Werden Tests bearbeitet, die auch anderen Test-Containern zugeordnet sind, werden die Tests an der anderen Stelle natürlich auch verändert. Sollte dies nicht geschehen, so muss der Test neu angelegt oder kopiert werden.

7.5.1 Neuen Test über den Test-Editor anlegen

- Fügen Sie auf der Seite das Element "Test-Container" ein
- Öffnen Sie mit Doppelklick auf den Test-Container den Test-Editor

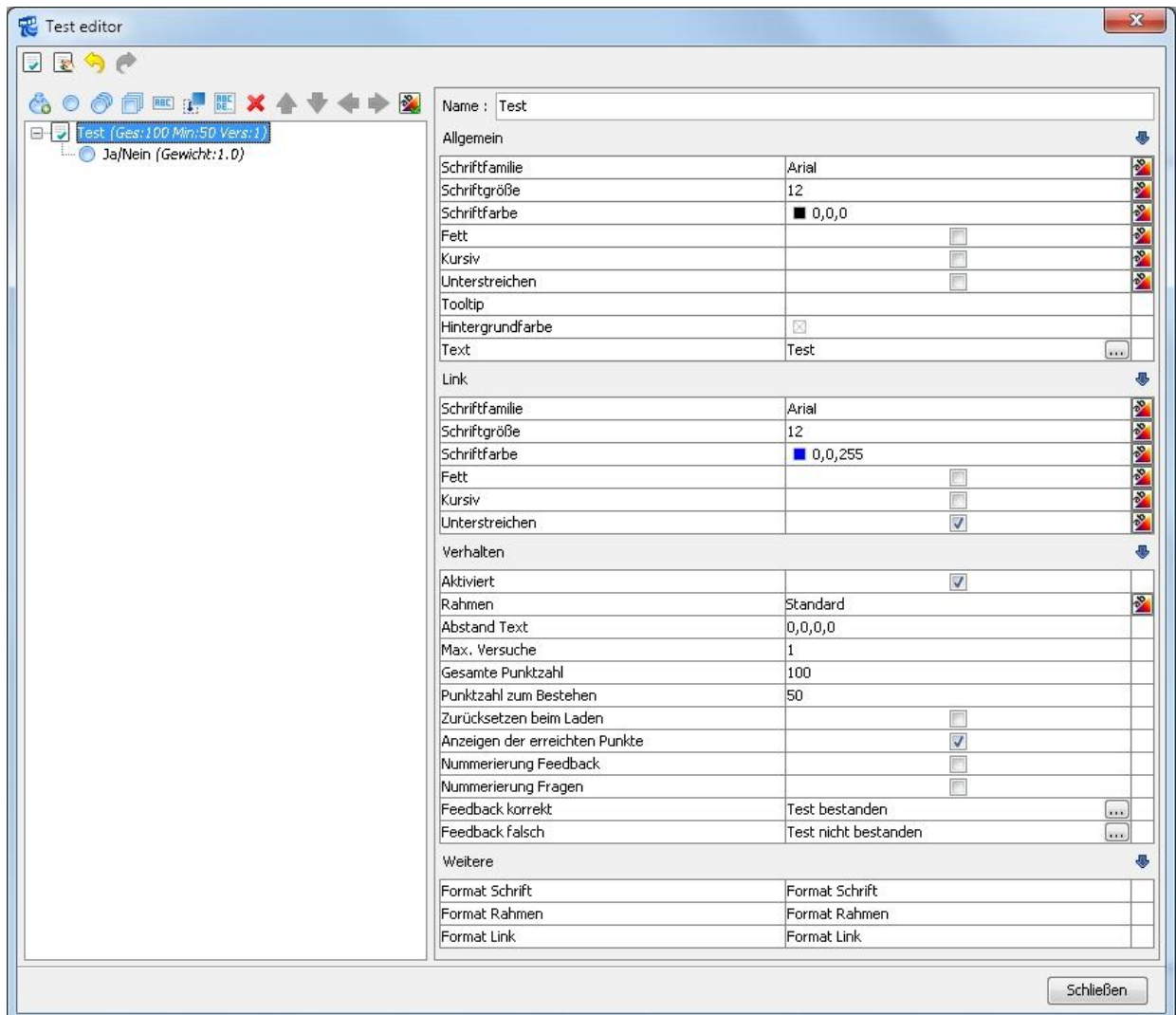


Die Abbildung zeigt einen neuen leeren Test-Container. Im rechten Teil werden die Eigenschaften des Test-Containers eingestellt: die Darstellung und auch wie häufig der Test absolviert werden darf und wann er als bestanden gilt (Details siehe Eigenschaften Test-Container).

Einfügen der Testfragen/Übungen

Durch Anklicken des Symbols des gewünschten Testtyps wird dieser eingefügt.

Hinweis: Sie müssen auch das [+] vor dem Testcontainer klicken um den eingefügten Test zu sehen!



7.5.2 Eigenschaften Test-Container

Allgemein

Schriftart, -farbe, -größe und -ausprägung.

Text

Klicken Sie auf "Text bearbeiten" zum Eingeben der Überschrift.

Link

Einstellung der Darstellung von Hyperlinks.

Verhalten

Max. Versuche

Ist die eingestellte Anzahl von Versuchen erreicht, wird das Ergebnis nicht mehr verändert. Soll der Test noch einmal bearbeitet werden, dann muss der Kurs neu gestartet werden. Hieran sind auch die Ereignisse „Bei Test bestanden / nicht bestanden“ gekoppelt.

Gesamt Punktzahl

Erreichbare Anzahl von Punkten

Punktzahl zum Bestehen

Zum Bestehen erforderliche Punktzahl

Zurücksetzen beim Laden

Hier können sie festlegen, dass beim Erneuten Laden der Seite die Testergebnisse zurückgesetzt werden. Diese Einstellung wird nur aktiv, wenn auch bei den Eigenschaften des Testelements diese Option aktiviert ist (siehe Seite 6).

Anzeige der erreichten Punkte Ja/Nein

Nummerierung Feedback

Nummerierung des Feedbacks der einzelnen Fragen in einem Container

Nummerierung Fragen

Nummerierung der Fragen in einem Testcontainer..

Feedback korrekt

Dieses Feedback wird bei richtiger Antwort angezeigt.

Feedback falsch

Dieses Feedback wird bei falscher Antwort angezeigt.

7.5.3 Die Symbolleiste



Die Fragetypen werden im anschließenden Kapitel detailliert erläutert.



Ausgewählter Test-Container wird gelöscht

Wird dieser Test-Container auf einer Seite verwendet, erscheint dort ein leeres Testelement! Die Fragen werden nicht gelöscht und können somit wieder neu zusammengestellt werden.



Zum Verschieben der Testfragen

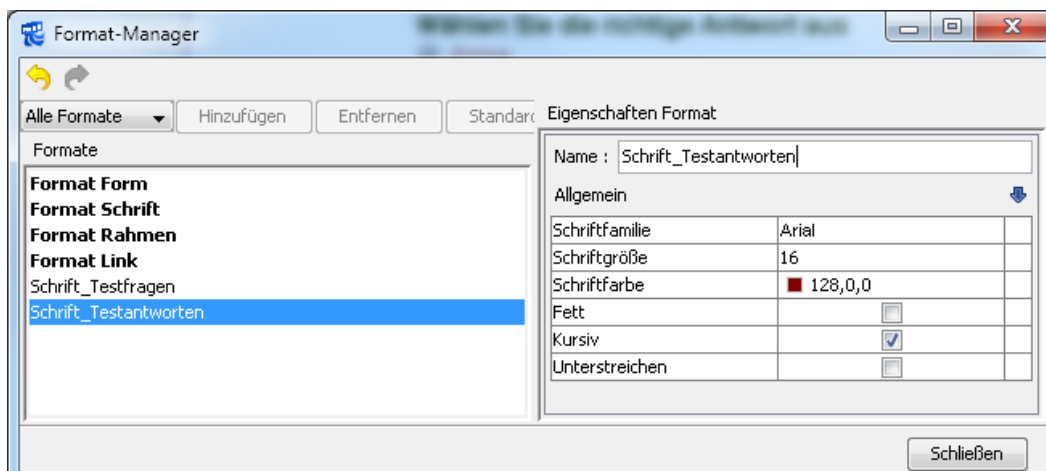



Zuweisen einer Formatvorlage zu allen Fragen und Antworten dieses Test-Containers (siehe unten).

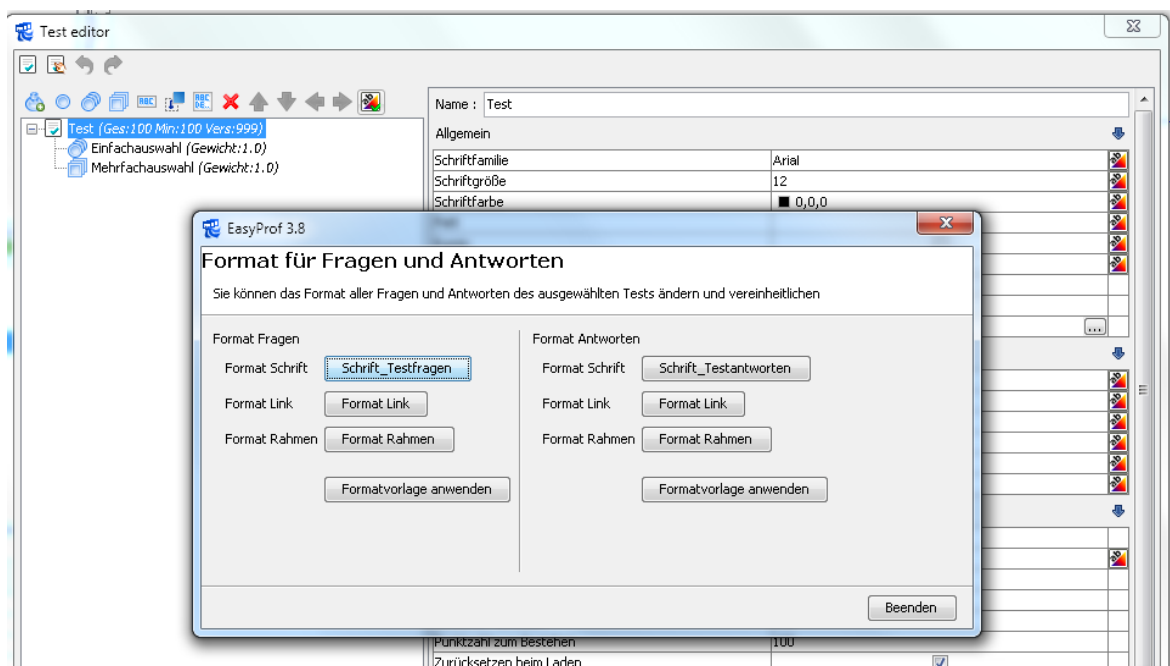
7.5.4 Arbeiten mit Formatvorlagen für Testfragen und Testantworten

Um eine durchgängige Formatierung für alle Testfragen und Testantworten zu erhalten, kann in jedem Testcontainer auf die definierten Formatvorlagen zugegriffen werden. Diese Einstellung gilt jeweils für alle Fragen in diesem Testcontainer.

1. Anlegen einer Formatvorlage für die Testfragen, z. B. Schrift_Testfragen
2. Anlegen einer Formatvorlage für die Testantworten, z. B. Schrift_Testantworten



Im Testcontainer wird durch Klicken auf  der folgende Dialog geöffnet. In den Feldern Format Fragen / Format Antworten wählen Sie die gewünschten Formate aus,

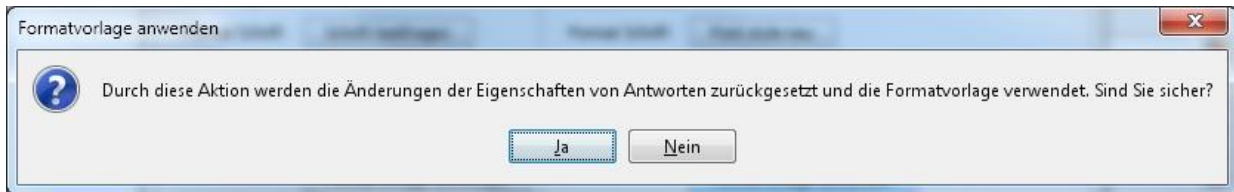


Exit:

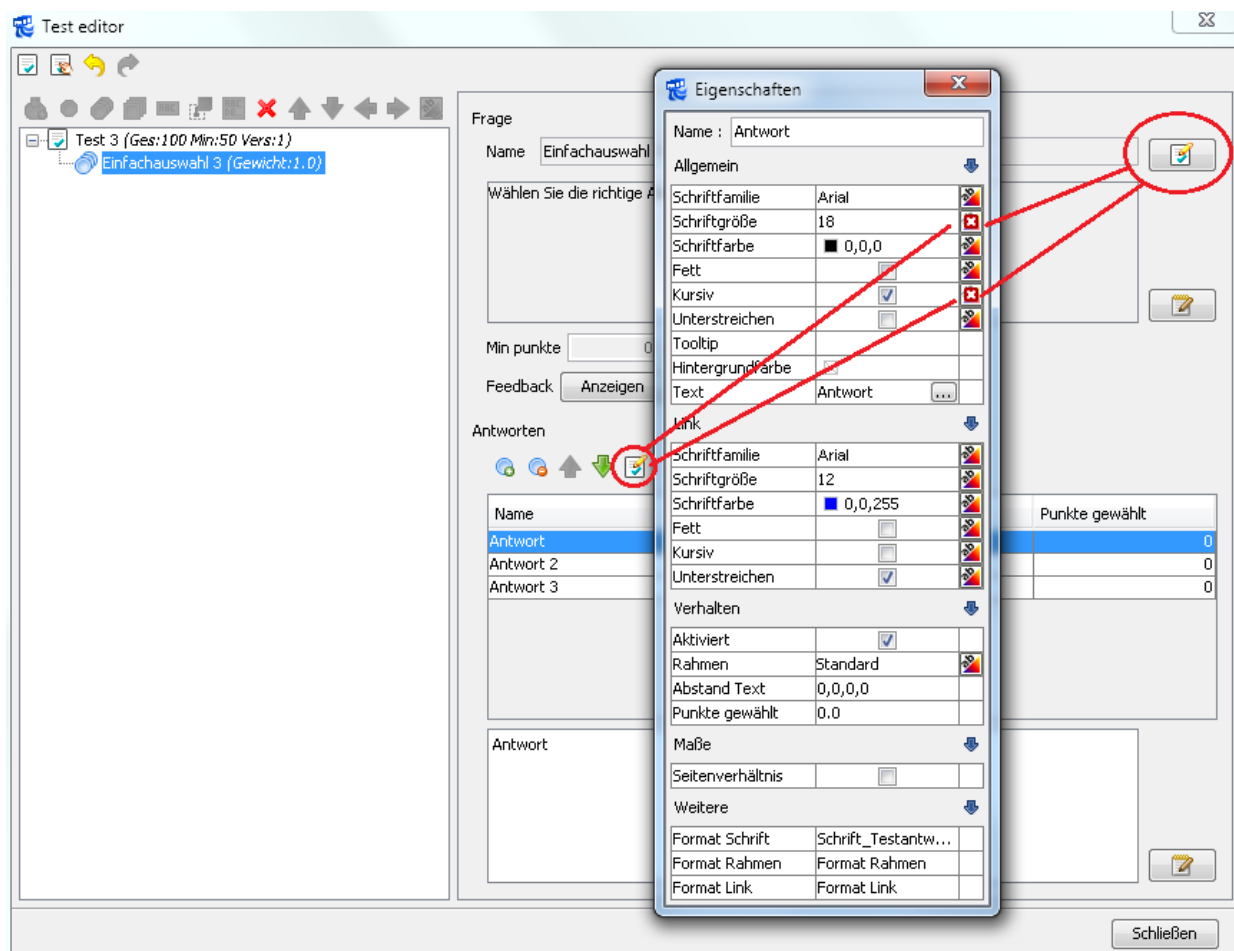
Die Formate werden übertragen, aber wenn im Eigenschaftensfenster die Formatvorlage deaktiviert wurde, wird diese Einstellung nicht zurückgesetzt.

Formatvorlage anwenden

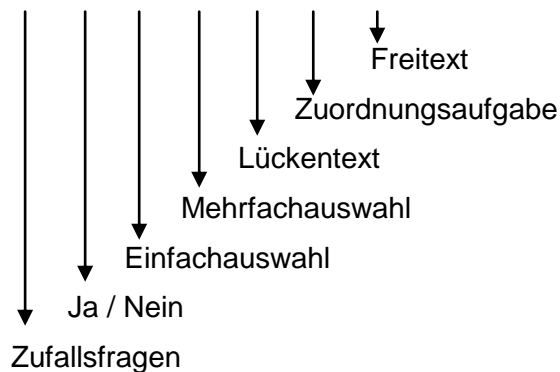
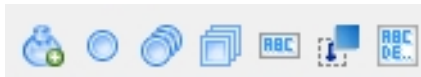
Hier erfolgt eine Abfrage :



Die Änderungen in den Eigenschaften werden zurückgesetzt :



7.6 Die Testfragen



7.6.1 Fragetypen

Folgende Fragetypen stehen Ihnen zur Verfügung:

- **JA / Nein** : Es gibt nur zwei mögliche Antworten und nur eine ist richtig.
Beispiel: *Alberta ist eine Stadt in Frankreich*
 - richtig
 - falsch
- **Einfachauswahl**: Eine Antwort unter mehreren ist richtig.
Beispiel: *Welches der folgenden Tiere gehört zu den Amphibien?*
 - Der Hai
 - Der Elefant
 - Die Ratte
 - Die Kröte
- **Mehrfachauswahl**: Mehr als eine Antwort unter verschiedenen möglichen Optionen ist richtig.
Beispiel: *Welche der folgenden Karten gehören zum Pokerblatt?*
 - Kreuz – Ass
 - Herz – König
 - Pik – Drei
 - Joker
- **Lückentext**: Es wird ein Eingabefeld angezeigt, in das der Text ergänzt wird. Die Antwort wird als richtig gewertet, wenn sie mit einem der vorgegebenen Möglichkeiten übereinstimmt
Beispiel: *Morgenstund hat im Mund.*
- **Freitext**: Diese Form erlaubt, lange Antworten einzutragen oder gar Essays. Die Länge kann begrenzt werden.
Beispiel: *Beschreiben Sie, was Sie unter Blended Learning verstehen!*

Alle Fragetypen außer "Freitext" können vom Programm bewertet werden.

7.7 Ja/Nein - Einfachauswahl- Mehrfachauswahl

Ja/Nein-Fragen, Einfachauswahl und Mehrfachauswahl-Fragen werden nach dem gleichen Prinzip definiert.

7.7.1 Bearbeiten der Frage am Beispiel einer Mehrfachfrage

The screenshot shows the 'Eigenschaften Test' window in the Test-Manager. The question is 'Welches sind die bedeutensten Physiker des 20. Jahrhunderts?' (multiple answers). The name is 'Physiker'. The minimum points are -2 and maximum points are 3. The 'Kritisch' checkbox is checked. The feedback for a correct answer is 'Stimmt, das ist richtig.' and for an incorrect answer is 'Nein, das ist falsch. Richtig wäre gewesen: A. Einstein, W. Heisenber und M. Born.' The answer options are listed in a table below.

Antworten

Name	Name	Kritisch	Richtige Antwort	Punkte gewählt	Punkte nicht g...
richtig	A. Einstein	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	0
falsch	T. W. Adorno	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-1	0
richtig	W. Heisenberg	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	0
Answer 4	H. Karajan	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-1	0
born	M. Born	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	0

Kritisch: Diese Antwort(en) muss ausgewählt werden.

Richtig: Wenn mehrere Antworten richtig sein können, aber nicht alle ausgewählt werden müssen.

Punkte gewählt: Punktevergabe bei Auswahl dieser Antwort.

In dem dargestellten Beispiel müssen Antwort 1, 3 und 5 ausgewählt werden (daher "kritisch"). Aber es dürfen auch keine anderen ausgewählt werden, daher die "-2" Punkte bei falschen Antworten.

Die Symbole:



- Neue Antwort
- Antwort löschen
- Nach oben verschieben
- Nach unten verschieben
- Eigenschaften der Antwort

7.7.2 Eigenschaften Test

Allgemein

Schriftart, -farbe, -größe und Ausprägung.

Text

Durch Klicken auf "Text bearbeiten" öffnet sich der Texteditor zur Eingabe der Fragestellung.

Link

Darstellung der Hyperlinks.

Verhalten

Kritisch

Zum Bestehen des Tests muss diese Frage richtig beantwortet werden.

Gewicht

Die erreichten Punkte werden mit diesem Faktor multipliziert.

Feedback korrekt

Dieses Feedback wird bei richtiger Antwort angezeigt.

Feedback falsch

Dieses Feedback wird bei falscher Antwort angezeigt.

Normalisiert Ja/Nein

Weitere

Auswahl der Formatvorlagen für den Fragetext.

Eigenschaften		
Name : Mehrfachauswahl		
Allgemein		
Schriftfamilie	Arial	
Schriftgröße	12	
Schriftfarbe	■ 0,0,0	
Fett	<input checked="" type="checkbox"/>	
Kursiv	<input type="checkbox"/>	
Unterstreichen	<input type="checkbox"/>	
Tooltip		
Hintergrundfarbe	<input type="checkbox"/>	
Text	Wählen Sie die richtig... ..	
Frage anzeigen	<input checked="" type="checkbox"/>	
Link		
Schriftfamilie	Arial	
Schriftgröße	12	
Schriftfarbe	■ 0,0,255	
Fett	<input type="checkbox"/>	
Kursiv	<input type="checkbox"/>	
Unterstreichen	<input checked="" type="checkbox"/>	
Verhalten		
Aktiviert	<input checked="" type="checkbox"/>	
Rahmen	Standard	
Abstand Text	0,0,0,0	
Kritisch	<input type="checkbox"/>	
Gewicht	1.0	
Feedback korrekt		...
Feedback falsch		...
Normalisiert	<input checked="" type="checkbox"/>	
Weitere		
Format Schrift	Format Schrift	
Format Rahmen	Format Rahmen	
Format Link	Format Link	

7.7.3 Eigenschaften Antworten

Allgemein

Schriftart, -farbe, -größe und Ausprägung.

Text

Durch Klicken auf "Text bearbeiten" öffnet sich der Texteditor zur Eingabe der Antwort.

Link

Darstellung der Hyperlinks.

Verhalten

Punkte gewählt

Punkte, die für diese Antwort vergeben werden, wenn sie gewählt wird.

Punkte nicht gewählt

nur bei Mehrfachfragen:

Punkte, die für diese Antwort vergeben werden, wenn sie nicht gewählt wird.

Kritisch

nur bei Mehrfachfragen:

Diese Antwort muss richtig sein, ansonsten gilt die Frage als nicht bestanden.

Siehe 7.11.3 , Frage 3, Seite 27

Weitere

Auswahl der Formatvorlagen für den Fragetext.

Eigenschaften

Name : Antwort

Allgemein

Schriftfamilie	Arial	
Schriftgröße	12	
Schriftfarbe	0,0,0	
Fett	<input type="checkbox"/>	
Kursiv	<input type="checkbox"/>	
Unterstreichen	<input type="checkbox"/>	
Tooltip		
Hintergrundfarbe	<input checked="" type="checkbox"/>	
Text	Antwort 1	...

Link

Schriftfamilie	Arial	
Schriftgröße	12	
Schriftfarbe	0,0,255	
Fett	<input type="checkbox"/>	
Kursiv	<input type="checkbox"/>	
Unterstreichen	<input checked="" type="checkbox"/>	

Verhalten

Aktiviert	<input checked="" type="checkbox"/>	
Rahmen	Standard	
Abstand Text	0,0,0,0	
Punkte gewählt	0.0	
Punkte nicht gewählt	0.0	
Kritisch	<input type="checkbox"/>	

Maße

Seitenverhältnis	<input type="checkbox"/>	
------------------	--------------------------	--

Weitere

Format Schrift	Format Schrift	
Format Rahmen	Format Rahmen	
Format Link	Format Link	

7.8 Lückentext

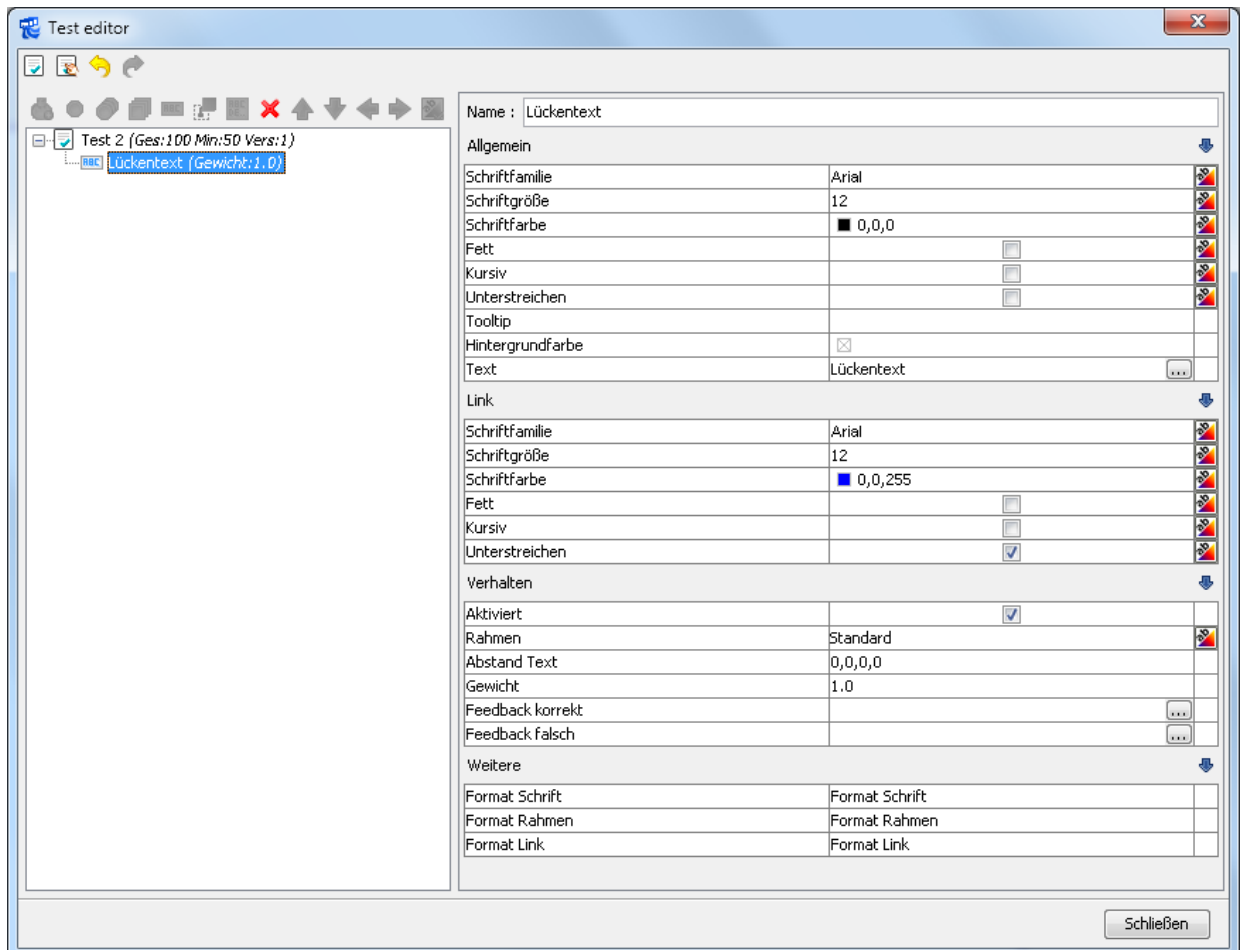
Eine Lückentextfrage kann eine oder mehrere Lücken enthalten. Zu jeder Lücke kann ein individuelles Feedback eingestellt werden.

7.8.1 Eigenschaften

Allgemein

Text

Durch Klicken auf "Text bearbeiten" öffnet sich der Texteditor der Lückentextfrage (s. unten).



Verhalten

Gewicht

Die erreichten Punkte werden mit diesem Faktor multipliziert.

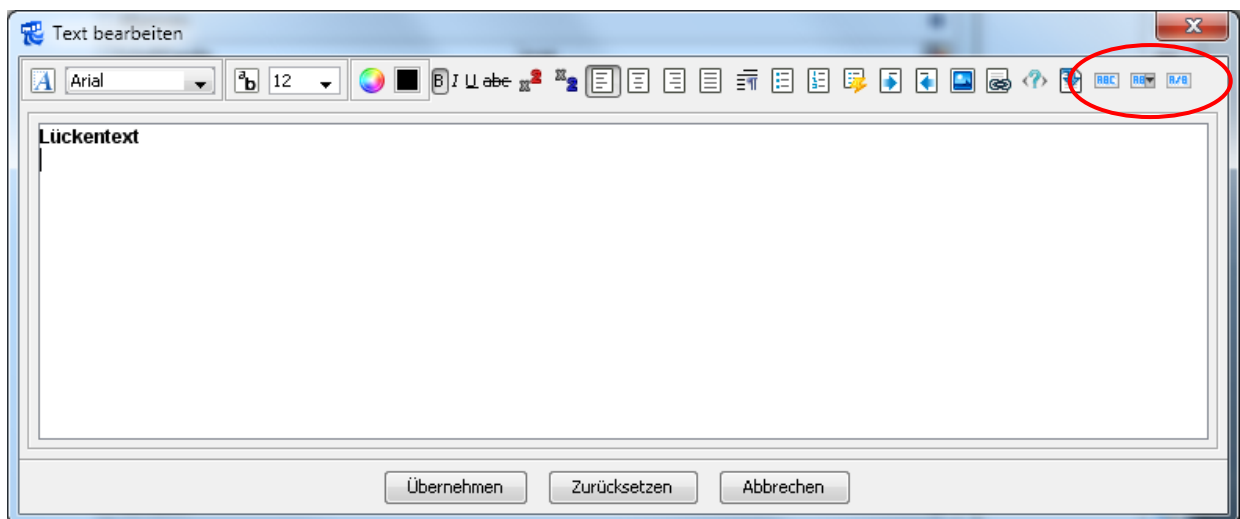
Feedback korrekt

Dieses Feedback wird bei richtiger Antwort angezeigt.

Feedback falsch

Dieses Feedback wird bei falscher Antwort angezeigt.

7.8.2 Texteditor der Lückentextfrage



Es stehen 3 Arten von Lücken zur Verfügung:



Feld zur Texteingabe



DropDown-Feld zur Auswahl eines vorgegebenen Begriffes



Anzeige mehrere Begriffe in einer Reihe zur Auswahl

Wenn Sie eine der Lückentypen auswählen, öffnet sich das Feld zur Festlegung der Lückentexte. Zur nachträglichen Bearbeitung der Lücken, öffnen Sie diese durch Doppelklick auf die Lücke.

Antworten

Klicken Sie in das Feld "Bearbeiten der Antworten". Damit öffnet sich das Dialogfenster zur Eingabe der richtigen Antworten. (s. unten)

Breite (in Zeichen)

Angabe der Lückenbreite in Zeichen

Alternativ:

Automatische Breite

Ja / Nein

Punkte bei falscher Antwort

Anzahl der Punkte, die bei einer falschen Antwort gegeben werden

Feedback bei falscher Antwort

Groß- und Kleinschreibung beachten

Ja / Nein

Antworten	Bearbeiten der Antworten
Breite (Zeichen)	
Automatische Breite	<input checked="" type="checkbox"/>
Ausrichten	Links
Punkte bei falscher Antwort	0.0
Feedback bei falscher Antwort	...
Groß- und Kleinschreibung beachten	<input type="checkbox"/>

Buttons: Übernehmen, Zurücksetzen, Abbrechen

Hier geben Sie die **richtigen** Antworten vor.

Text	Punkte	Feedback
Antwort1	1.0	...
	1.0	...

Buttons: Übernehmen, Zurücksetzen

7.8.3 Bearbeiten der Antworten bei und Drop-Down

Eingabe der Begriffe, die als richtig erkannt werden sollen:

- Klicken Sie auf die +-Schaltfläche und geben Sie dann den ersten Begriff in die Spalte "Text" ein.
- Punkte: erreichbare Punkte, wenn der Begriff eingetragen wird.
- Feedback: Feedback, wenn dieser Begriff eingetragen wird.
- Bestätigen Sie mit [Übernehmen].

Wenn weitere Begriffe als richtig gewertet werden sollen, fügen Sie mit der +-Schaltfläche weitere Zeilen ein. Für jeden Begriff kann eine individuelle Punktzahl eingestellt werden.

7.8.4 Anzeige mehrere Begriffe in einer Reihe zur Auswahl

Zusätzliche Optionen:

- Trennzeichen und dessen Darstellung
- Auswahl mehrerer Antworten möglich

Beispiel:

Füllen Sie die Lücken richtig aus:
Morgenstund hat Gold / Silber / Eisen im Mund.

Antworten	Bearbeiten der Antworten
Trennzeichen	/
Mehrfachantwort	<input checked="" type="checkbox"/>
Aktiv: Fett	<input checked="" type="checkbox"/>
Aktiv: Unterstreichen	<input type="checkbox"/>
Maus-Over: Fett	<input type="checkbox"/>
Maus-Over: Unterstreichen	<input checked="" type="checkbox"/>
falscher Antwort	0.0
bei falscher Antwort	...

7.9 Drag&Drop

Drag&Drop-Aufgaben werden auch Zuordnungsfragen genannt. In der Regel liegt eine Grafik im Hintergrund und einzelne Elemente (Grafiken oder Textfelder) werden auf Zielflächen geschoben.

7.9.1 Eigenschaften

Die Eigenschaften der Drag&Drop-Aufgabe:

The screenshot displays the 'Allgemein' (General) tab of the properties panel for a 'Drag & Drop' task. The task name is 'Ohm'. The settings are as follows:

Allgemein		
Name	Ohm	
Schriftfamilie	Arial	[icon]
Schriftgröße	12	[icon]
Schriftfarbe	0,0,0	[icon]
Fett	<input checked="" type="checkbox"/>	[icon]
Kursiv	<input type="checkbox"/>	[icon]
Unterstreichen	<input type="checkbox"/>	[icon]
Tooltip		
Hintergrundfarbe	<input type="checkbox"/>	
Text	Wählen Sie die rich... [icon]	
Frage anzeigen	<input type="checkbox"/>	
Link		
Schriftfamilie	Arial	[icon]
Schriftgröße	12	[icon]
Schriftfarbe	0,0,255	[icon]
Fett	<input type="checkbox"/>	[icon]
Kursiv	<input type="checkbox"/>	[icon]
Unterstreichen	<input checked="" type="checkbox"/>	[icon]
Verhalten		
Aktiviert	<input checked="" type="checkbox"/>	
Rahmen	Standard	[icon]
Abstand Text	0,0,0,0	
Weitere		
Format Schrift	Font style 5	
Format Rahmen	Border style	
Format Link	Link font style	

Die Test-relevanten Eigenschaften werden in der zweiten Ebene eingestellt:

Einfügen der Zielflächen

Einfügen der Bilder zum Verschieben

Textfelder zum Verschieben

Allgemein
Zuordnungen
 Anordnung und Zuordnung der Bilder und Textfelder zu den Zielflächen (siehe unten).

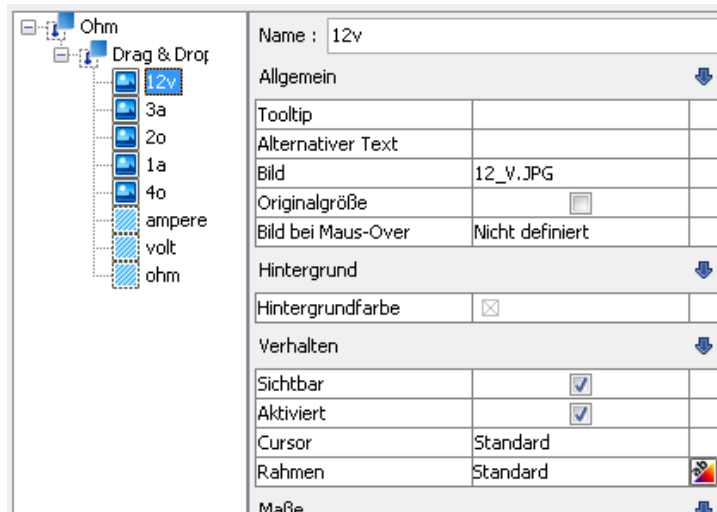
Verhalten
Kritisch
 Diese Aufgabe muss richtig gelöst werden um den Test (Test-Container) zu bestehen.
Gewichtung
 Mit diesem Faktor wird die erreichte Punktzahl multipliziert.
Max. Punkte
 Max. erreichbare Anzahl von Punkten
Min. Punkte
 Erforderliche Punktzahl zum Bestehen.

Feedback korrekt Dieses Feedback wird bei richtiger Antwort angezeigt.
Feedback falsch Dieses Feedback wird bei falscher Antwort angezeigt.
Rahmen Anzeige eines Rahmens
Bild Seite Angabe, wo die zu verschiebenden Bilder bzw. Texte beim Aufruf des Tests stehen sollen.

Verhalten beim Ablegen
Zurück zum Start Ja / Nein
 Ja = Ein nicht auf einer Zielfläche abgelegtes Element wird gleich wieder auf seine Startposition zurückversetzt. Elemente bleiben nur auf Zielflächen liegen.
Zurück zum Start, wenn Falsch Ja / Nein
 Wenn ein Element falsch zugeordnet wurde, wird es bei der Bewertung der Frage auf die Startposition zurückgeschoben.
Ausrichten an Klickfläche (Ziel)
 • Oben, Unten etc.
 • An Klickfläche anpassen: Die Größe des Bildes oder Textfeldes wird an die Größe der Zielfläche angepasst, Achtung: kann zu Verzerrungen führen
 • Fallen lassen: unspezifiziert

7.9.2 Eigenschaften Bilder, Textfeld und Zielflächen

Je nach Auswahl (Bild, Textfeld oder Zielfläche) werden rechts die Eigenschaften des Elementtyps angezeigt. Diese entsprechen den in Kapitel 6 beschriebenen Eigenschaften der Elemente



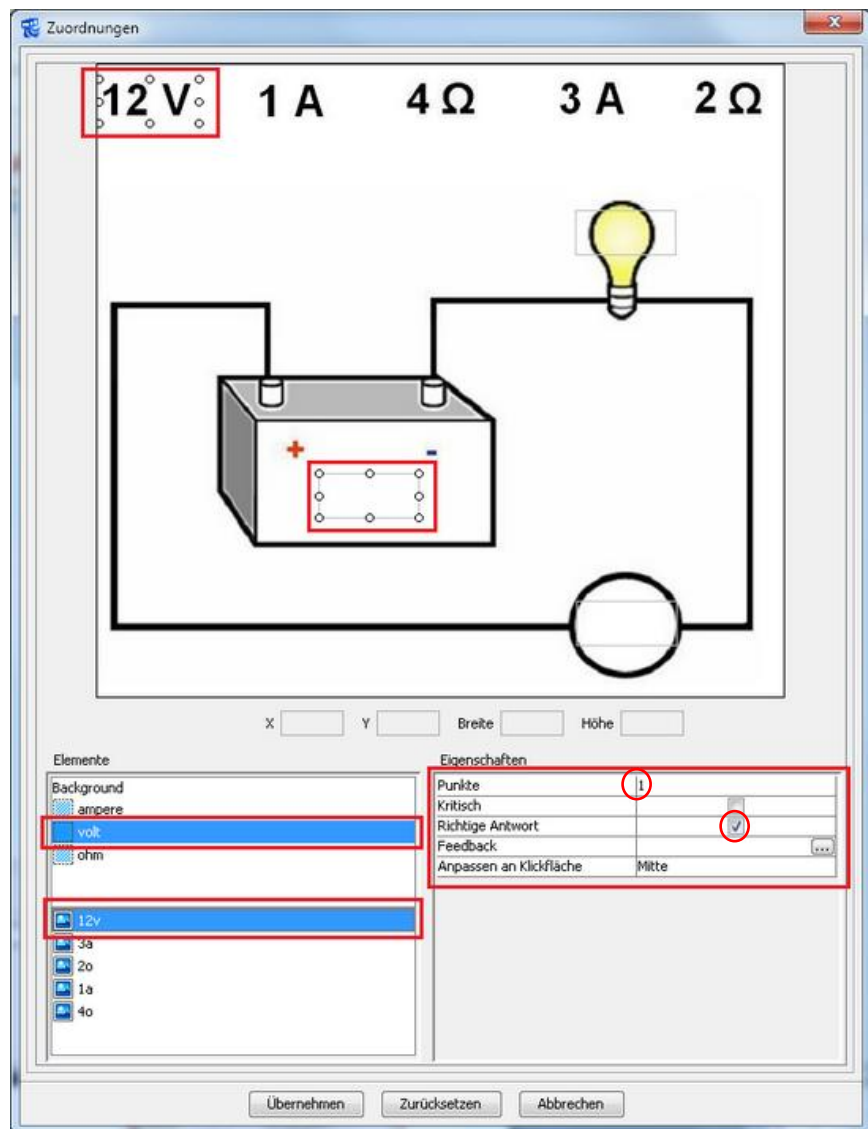
7.9.3 Zuordnungen

Über "Zuordnungen" in den Eigenschaften der Drag&Drop-Frage wird festgelegt, welches Bild bzw. welches Textfeld zu welcher Zielfläche gehört.

In diesem Fenster bewegen Sie die Bilder, Texte und Zielflächen auf die gewählten Positionen.

Um die Zuordnung festzulegen, wählen Sie die Grafik bzw. das Textfeld aus und wählen dann im unteren Bereich "Elemente" die zugehörige Zielfläche aus. Beide werden markiert (siehe Abbildung). Nun wird die Tabelle "Eigenschaften" angezeigt.

Setzen Sie hier das Häkchen für "Richtige Antwort" und vergeben Sie die gewünschte Punktzahl.



7.10 Anzeige der Feedback-Texte

Feedback-Texte können an verschiedenen Positionen eingetragen werden

Beispielanzeige (alle Antworten falsch):

7.10.1 Feedback Test-Container

Hierbei werden alle Fragen des Test-Containers bewertet, die Summe der Punkte wird gebildet und das Gesamtergebnis ausgewertet. Wurden weniger Punkte erreicht, als in "Punktzahl zum Bestehen" vorgegeben wurde, dann wird das "Feedback falsch" ausgegeben, anderenfalls "Feedback korrekt".

Verhalten	
Rahmen	Standard
Max. Versuche	100
Gesamte Punktzahl	3
Punktzahl zum Beste...	3
Anzeigen der erreicht...	<input checked="" type="checkbox"/>
Feedback korrekt	Text bearbeiten
Feedback falsch	Text bearbeiten

7.10.2 Feedback Frage

In den Eigenschaften der Testfragen wird das Feedback zur einzelnen Frage eingestellt.

Verhalten	
Rahmen	Standard
Kritisch	<input type="checkbox"/>
Bewertung	1
Feedback korrekt	Text bearbeiten
Feedback falsch	Text bearbeiten

7.10.3 Feedback Antwort

Bei Lückentextfragen kann für jede Lücke ein Feedback gegeben werden und eines für falsche Antworten.

Text	Punkte	Feedback
Gold	1.0	Text bearbeiten
	1.0	Text bearbeiten

7.11 Bewertung der Tests

EasyProf gibt bei einem Test-Container standardmäßig vor:

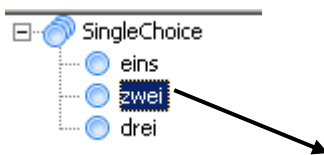
Max. erreichbare Punktzahl 100 (%)
 Bestanden bei: 50 (%)

Es ist empfehlenswert, diese Werte den eigenen Gegebenheiten anzupassen.

7.11.1 Punkte festlegen

Die Punkte werden bei den einzelnen Antworten vorgegeben:

Beispiel Einfachauswahl:



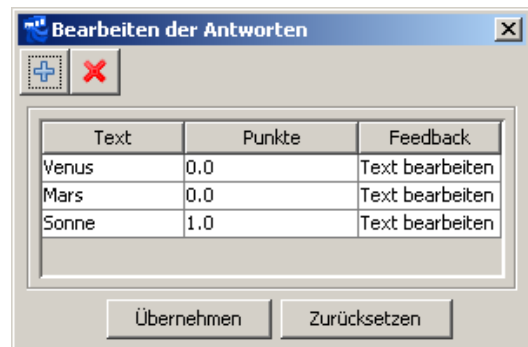
Name	Richtige Antwort	Punkte gewählt
eins	<input type="checkbox"/>	0
zwei	<input checked="" type="checkbox"/>	1
drei	<input type="checkbox"/>	0

Die Antwort "zwei" wird hier mit 1 Punkt bewertet.

Beispiel Lückentext.

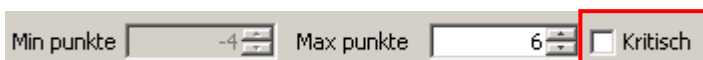
Hier die Bewertung einer DropDown-Auswahl:
 Die richtige Auswahl ist Sonne, dies wird mit 1 Punkt bewertet.

Hier können auch weitere Punkte für die anderen -
 evtl. fast richtigen - Antworten vergeben werden.



7.11.2 Kritische Fragen

Wird eine Frage als "Kritisch" eingestuft, so gilt der Test nur dann als bestanden, wenn diese Frage richtig beantwortet wurde.



7.11.3 Beispiel



In diesem Test-Container sind 4 Fragen enthalten. Folgende Punkte wurden vergeben:

Frage 1: Ja 1 Punkt
Nein 0 Punkte

Punkte gewählt 1.0

bzw. 0

→ 1 Punkt

Frage 2: Richtige Auswahl: 1 Punkt
Falsche Auswahl: 0 Punkte

Punkte gewählt 1.0

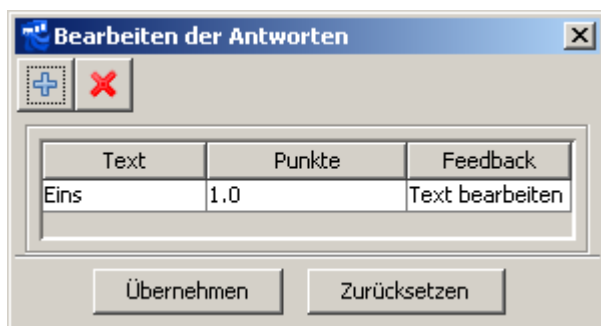
bzw. 0

→ 1 Punkt

Frage 3: 3 von 5 Antworten sind richtig und diese müssen auch ausgewählt werden
Richtig: → 3 Punkte

Name	Kritisch	Richtige Antwort	Punkte gewählt	Punkte nicht gewählt
einstein	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	0
adorno	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-1	0
heisenberg	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	0
karajan	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-1	0
born	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	0

Frage 4: Der Text enthält 2 Lücken, pro richtige Antwort gibt es 1 Punkt
Falsche Antworten werden nicht bewertet. → 2 Punkte



Gesamtpunktzahl des Tests: 7 Punkte

7.11.4 Gewichtung von Fragen

Werden die erreichten Punkte mehrerer Fragen addiert, bzw. verglichen, so wird mit einer Ja/Nein Fragen immer nur 1 Punkt erreicht, während eine Frage mit mehreren richtigen Antworten entsprechend mehr Punkte erhält. Um dieses auszugleichen kann den Fragen ein unterschiedliches "Gewicht" gegeben werden. Zum Beispiel wird bei der Ja/Nein-Frage das Gewicht von "3" eingestellt, wenn bei einer Mehrfachfrage 3 Punkte erreicht werden können.

Es kann aber auch das Gewicht von 1 beibehalten werden dafür aber die einzelnen Antworten mit Bruchteilen von Punkten versehen werden. Sind zur korrekten Beantwortung einer Mehrfachfrage 4 Antworten anzukreuzen, so werden diese mit 0.2 Punkten eingetragen.

Name	Kritisch	Richtige Antwort	Punkte gewählt	Punkte nicht gewählt
Antwort	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0,2	0
Antwort 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0,2	0
Antwort 3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0,2	0
Antwort 4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0,2	0
Antwort 5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-1	0

Hinweis: Nicht "Richtige Antwort" markieren, sondern "Kritisch"

7.11.5 Beispiel zum Einsatz der Ereignisse „Test bestanden / nicht bestanden“

Das Feedback zu einem Test wird angezeigt, sowie die Aktion „Bewerten“ ausgeführt wird. Ist die erlaubte Anzahl der Versuche erreicht, wird das Ergebnis nicht mehr aktualisiert. Bei dem letzten zulässigen Versuch wird zusätzlich das Ereignis „Bei Test bestanden“ oder „Bei Test nicht bestanden“ ausgewertet.

Beispiel: Nutzung dieser Funktion zum Anzeigen eines gestaffelten Feedbacks

Anzahl Versuche = 2

Aktionen

Auslöser	Ereignis	Ziel	Aktion
Test-Container	Bei Test bestanden	richtig	Anzeigen
		erläuterung	Anzeigen
	Bei Test nicht bes...	falsch	Anzeigen
		erläuterung	Anzeigen
bewerten	Bei Mausklick	Test-Container	Bewerten
		Feedback	Feedback anzeigen

- Nach dem ersten Klick auf [Bewerten] wird das Feedback angezeigt.
- Nach dem zweiten Klick auf [Bewerten] wird das Feedback angezeigt und gleichzeitig wird die Aktion ausgeführt, die von „Test bestanden“ oder „Test nicht bestanden“ ausgelöst wird.

Index

Drag&Drop.....	23	Bewertung	27
Einfachauswahl	17	Feedback	26
Feedback	8	Test-Container.....	5, 11
Fragetypen	16	Test-Editor	5
Ja/Nein.....	17	Testfragen	10
Lückentext	20	Test-Manager	10
Mehrfachauswahl	17	Zuordnungen	25
Test			