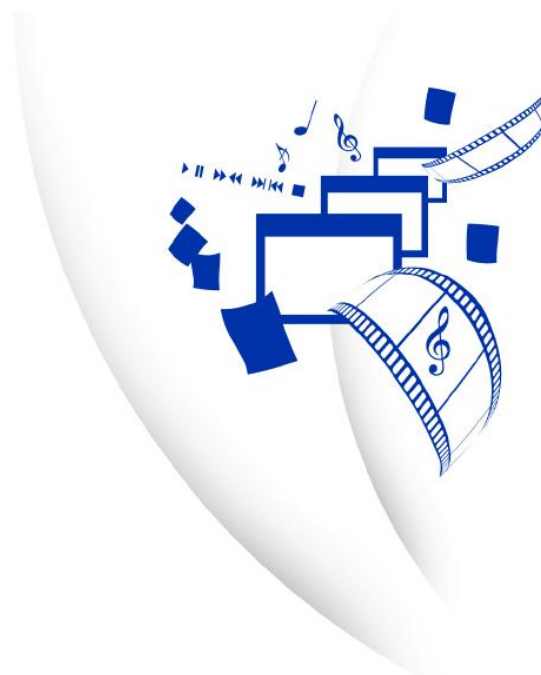


# EasyProf<sup>®</sup> 3.8

## Benutzerhandbuch Teil 4

- 8. Aktionen
- 9. "Kurs"
- 10. Arbeiten mit Variablen
- 11. Formatvorlagen
- 12. Kursausgabe (HTML + Player)



Hersteller der Software:



Interactive Training Advanced Computer Applications S.L.

Kein Teil dieses Dokuments darf wiedergegeben oder in ein anderes elektronisches Format umgewandelt werden ohne vorherige, schriftliche Zustimmung von Interactive Training Advanced Computer Applications, S.L.

Dieses Handbuch, sowie die Software, die es beschreibt, wird unter Lizenz vergeben und kann einzig unter den festgelegten Bedingungen besagter Lizenz benutzt werden. Die Information aus diesem Leitfaden wird zu informativen Zwecken vergeben und ist, ohne vorherige Ankündigung, Änderungen unterworfen. Interactive Training Advanced Computer Applications, SL. übernimmt keinerlei Verantwortung für die Fehler oder Ungenauigkeiten, die in diesem Handbuch erscheinen können.

### **Warenzeichen**

EasyProf® ist eine registrierte Marke von Interactive Training Advanced Computer Applications, SL. Java und das Warenzeichen von Java sind registrierte Marken von Sun Microsystems, Inc. Microsoft und das Warenzeichen von Windows sind registrierte Marken von Microsoft Corp.

*© 2008, Interactive Training Advanced Computer Applications S.L. All rights reserved. EasyProf® v. 3.0 User manual Barcelona, SPAIN*

*No part of this document may be reproduced or converted into any other electronic format without prior, written permission from*

*Interactive Training Advanced Computer Applications, S.L.*

*This manual, as well as the software it describes, is supplied under license and may only be used in accordance with the conditions set forth in such license. The information in this guide is provided for informative purposes and is subject to change without prior notice.*

*Interactive Training Advanced Computer Applications, S.L. accepts no responsibility for any errors or inaccuracies that may be in this user guide.*

#### *Trademarks*

*EasyProf® is a registered trademark of Interactive Training Advanced Computer Applications, SL.*

*Java and the Java logo are registered trademarks of Sun Microsystems, Inc.*

*Microsoft and the Windows logo are registered trademarks of Microsoft Corp.*

# Inhaltsverzeichnis

|           |   |           |
|-----------|---|-----------|
| <b>8</b>  | <b>Aktionen</b> .....   | <b>5</b>  |
| 8.1       | Das Aktionsfenster .....  | 5         |
| 8.2       | Die Aktionsliste .....  | 6         |
| 8.3       | Die Ereignisse .....  | 6         |
| 8.4       | Allgemeine Aktionen.....  | 7         |
|           | 8.4.1 Anzeigen.....   | 7         |
|           | 8.4.2 Verstecken.....   | 7         |
|           | 8.4.3 Bewegen.....  | 7         |
|           | 8.4.4 Größe ändern .....  | 9         |
|           | 8.4.5 Aktivieren .....  | 9         |
|           | 8.4.6 Deaktivieren.....   | 9         |
|           | 8.4.7 Start .....   | 9         |
|           | 8.4.8 Stopp .....   | 9         |
|           | 8.4.9 Pause.....  | 9         |
|           | 8.4.10 Eigenschaften ändern .....                                   | 9         |
| <b>9</b>  | <b>"Kurs"</b> .....   | <b>10</b> |
| 9.1       | <b>Kurse</b> .....  | <b>10</b> |
|           | 9.1.1 Beenden .....   | 10        |
|           | 9.1.2 Drucken .....   | 10        |
|           | 9.1.3 Suchen.....   | 11        |
|           | 9.1.4 Historie.....   | 11        |
|           | 9.1.5 Notiz anlegen.....  | 12        |
|           | 9.1.6 Notizen verwalten .....                                       | 12        |
|           | 9.1.7 Neuladen der Seite.....                                       | 12        |
|           | 9.1.8 Glossar .....   | 13        |
|           | 9.1.9 Tracking anzeigen .....                                       | 16        |
|           | 9.1.10 Tracking per FTP versenden .....                             | 16        |
|           | 9.1.11 Tracking per Email versenden .....                           | 17        |
|           | 9.1.12 Tracking Ajax senden.....                                    | 18        |
|           | 9.1.13 Tracking Ajax erhalten .....                                 | 18        |
| 9.2       | <b>Seitenanzeige</b> .....  | <b>18</b> |
| 9.3       | <b>SCORM übernehmen</b> .....                                       | <b>18</b> |
| 9.4       | <b>Tracking Applet</b> .....  | <b>19</b> |
|           | 9.4.1 Tracking Applet offline.....                                  | 19        |
|           | 9.4.2 Tracking Applet Mail.....                                     | 21        |
|           | 9.4.3 Tracking Applet ftp.....                                      | 22        |
| <b>10</b> | <b>Arbeiten mit Variablen</b> .....                                 | <b>24</b> |
|           | 10.1.1 Anlegen einer Variablen.....                                 | 26        |
|           | 10.1.2 Beispiel zum Arbeiten mit einer numerischen Variablen: ..... | 26        |
|           | 10.1.3 Ereignisse + Aktionen .....                                  | 28        |
| <b>11</b> | <b>Formatvorlagen</b> .....   | <b>30</b> |
| 11.1      | <b>Ein neues Format hinzufügen:</b> .....                           | <b>30</b> |
|           | 11.1.1 Format Schrift.....  | 31        |
|           | 11.1.2 Format Links .....   | 31        |
|           | 11.1.3 Format Rahmen .....  | 31        |
|           | 11.1.4 Format Form .....  | 32        |
| 11.2      | <b>Formate zuweisen</b> .....                                       | <b>32</b> |
| 11.3      | <b>Ändern der Standard-Formate</b> .....                            | <b>32</b> |
| <b>12</b> | <b>Vorschau und Kursausgabe</b> .....                               | <b>33</b> |
| 12.1      | <b>Vorschau</b> .....   | <b>33</b> |
| 12.2      | <b>Kursausgabe Player</b> .....                                     | <b>34</b> |
|           | 12.2.1 Konfiguration der Player-Ausgabe .....                       | 34        |
|           | 12.2.2 Player-Ausgabe erzeugen .....                                | 34        |
| 12.3      | <b>Kursausgabe HTML</b> .....                                       | <b>35</b> |
|           | 12.3.1 Konfiguration der Ausgabe .....                              | 35        |
|           | 12.3.2 HTML-Ausgabe erzeugen.....                                   | 36        |
| 12.4      | <b>SCORM-Ausgabe</b> .....  | <b>37</b> |

## Zu diesem Handbuch

In diesem Handbuch werden die Funktionsweise und die Handhabung von EasyProf<sup>®</sup> beschrieben. Die beiden ersten Kapitel enthalten die allgemeinen Funktionen, die generelle Arbeitsweise und das Konzept des Programms.

Die weiteren Kapitel beschreiben ausführlich die verschiedenen Möglichkeiten Inhalte zu gestalten, den Umgang mit den Kursen, die Integration von verschiedenen multimedialen Elementen, die Erstellung von Inhaltsverzeichnissen und Aktionen. Weiterhin werden alle Ausgabeoptionen ausführlich dargestellt.

Zum Einstieg wird empfohlen, zunächst die ersten Kapitel durchzuarbeiten. Sie können aber auch jederzeit mit Hilfe des Stichwortverzeichnisses zu den gesuchten Informationen springen. Am Ende des Handbuchs finden Sie ein Glossar mit den wichtigsten Begriffen.

## Syntax

Menübefehle

**Menü Datei > Öffnen**

Register im Dialogfenster

**Ansicht**

Feldbezeichnung aus Dialogfenster

< Ansicht >

Tastatureingaben

[ Strg + A ]      Taste Strg und A gleichzeitig betätigen

[ F2 ]             Funktionstaste F2

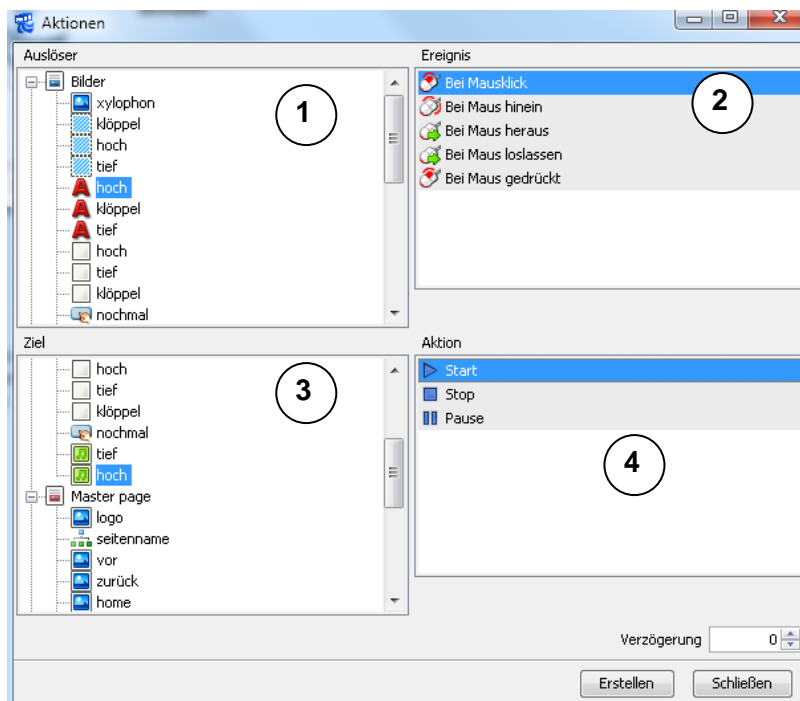
Verweis

[Siehe 3.1 Arbeiten mit Dateien](#)

## 8 Aktionen

In EasyProf® können mit den Aktionen, die verschiedenen Elementen zugeordnet werden, Interaktionen durchgeführt werden. Alle Aktionen werden über das Aktionsfenster erstellt, ohne dass dabei auch nur eine Codezeile geschrieben werden muss.

### 8.1 Das Aktionsfenster





Die Vorgehensweise:

- 1.) Auslöser auswählen, z. B. Schaltfläche „Button“
- 2.) Ereignis auswählen, z. B. " Bei Mausklick"
- 3.) Ziel auswählen, z. B. Audio "hoch"
- 4.) Aktion auswählen, z. B. "Start"

Bestätigen mit [Erstellen ]

Das Aktionsfenster können Sie wahlweise öffnen über:

- Auf das Icon " Aktion"  in der Werkzeugleiste klicken (empfohlen) oder
- über die rechten Maustaste das Kontextmenü öffnen: "Aktion" 

## 8.2 Die Aktionsliste

Die Aktionsliste zeigt alle Aktionen der geöffneten Seite:



Die Schaltflächen haben folgende Funktionen:

### Neu

Öffnet das Aktionsfenster zum Erstellen einer neuen Aktion.

### Bearbeiten

Die ausgewählte Aktion wird zur Bearbeitung aufgerufen. Es öffnet sich das Aktionsfenster und Sie können die gewünschten Werte ändern.

### Aufwärts und Abwärts

Hiermit kann die Reihenfolge von Aktionen, die von einer Quelle ausgelöst werden, verändert werden.

### Löschen

Löscht die ausgewählte Aktion.

## 8.3 Die Ereignisse

Aktionen können ausgelöst werden durch verschiedene Ereignisse. Im folgenden sind die üblichen Ereignisse aufgeführt. Spezielle Elemente können über andere oder zusätzliche Ereignisse verfügen.

### Bei Mausklick

Beim Klicken der (standardmäßig) linken Maustaste auf das Element.

### Bei Maus hinein

Beim Bewegen des Mauszeigers auf das Element.

### Bei Maus heraus

Beim Bewegen des Mauszeigers aus dem Element heraus.

### Bei Maus gedrückt

Beim Drücken (und Festhalten) der (standardmäßig) linken Maustaste.

### Bei Maus loslassen

Beim Loslassen der (standardmäßig) linken Maustaste.

## 8.4 Allgemeine Aktionen

Im Folgenden sind die allgemein verfügbaren Aktionen beschrieben. Spezielle Elemente (z. B. Karussell) verfügen über spezifische Aktionen, die bei dem jeweiligen Element beschrieben sind.

### 8.4.1 Anzeigen

Hiermit wird ein unsichtbares Element sichtbar gemacht.

### 8.4.2 Verstecken

Hiermit wird ein sichtbares Element unsichtbar gemacht.

### 8.4.3 Bewegen

Hiermit wird ein Element bewegt.

Die Parameter:



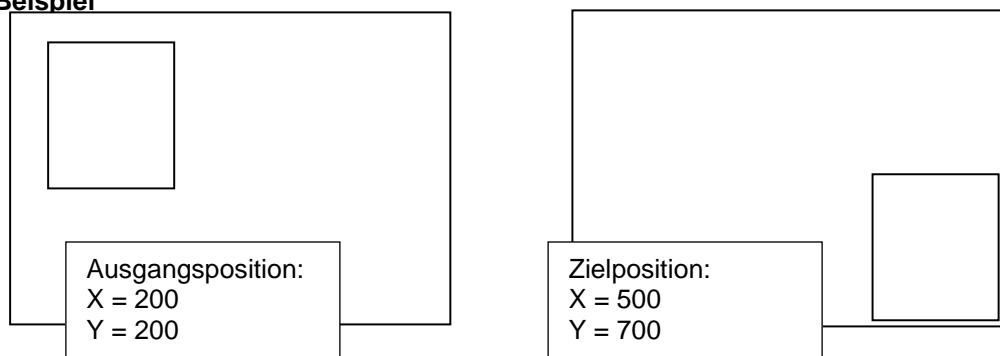
Absolute Bewegung Ja / Nein

Ja = Das Element wird zu den im Folgenden aufgeführten Koordinaten bewegt.

Nein = Das Element wird **um** die im Folgenden aufgeführten Koordinaten bewegt.

Time / Zeit (ms)      Zeit für die Bewegung

#### Beispiel



Relativ:    X: +300  
              Y: + 500

Absolut:    X: 500  
              Y: 700

**Effekte**

|                                    |   |
|------------------------------------|---|
| <b>Ohne</b>                        | Ohne Effekt   |
| <b>Beschleunigt</b>                | Geschwindigkeit der Bewegung nimmt zu                         |
| <b>Stark beschleunigt</b>          | Geschwindigkeit der Bewegung nimmt stark zu                   |
| <b>Abgebremst</b>                  | Geschwindigkeit der Bewegung nimmt ab                         |
| <b>Stark abgebremst</b>            | Geschwindigkeit der Bewegung nimmt stark ab                   |
| <b>Beschleunigt/gebremst</b>       | Beschleunigung, dann Verlangsamung                            |
| <b>Stark Beschleunigt/gebremst</b> | Beschleunigung, dann Verlangsamung, starke Änderung           |
| <b>Einschwingen Start u. Ende</b>  | Am Start und Ende erfolgt ein weiches einmaliges Einschwingen |
| <b>Schwung holen</b>               | Einmaliges "Schwung holen" am Start                           |
| <b>Am Ziel einschwingen</b>        | Einmaliges Einschwingen am Ende                               |
| <b>Abprallen Start u. Ende</b>     | Abprallen an Start und am Ende                                |
| <b>Stark abprallen</b>             | Abprallen beim Start  |
| <b>Ende Abprallen</b>              | Abprallen am Ende   |
| <b>Elastisch federn</b>            | Mehrfaches Abfedern am Start und am Ende                      |
| <b>Elastisch federn Start</b>      | Mehrfaches Abfedern beim Start                                |
| <b>Elastisch federn Ende</b>       | Mehrfaches Abfedern am Ende                                   |

#### 8.4.4 Größe ändern

Hiermit wird die Größe eines Elements verändert.

Die Parameter



Absolute Größenänderung Ja / Nein

Ja = Die Größe des Elements wird **auf** die folgende Breite und Höhe verändert.

Nein = Die Größe des Elements wird **um** die folgende Breite und Höhe verändert.

Richtung der Größenänderung

Die ausgewählte Position gibt die Richtung der Größenänderung an (hier: nach allen Richtungen, von oben links ausgehend).



#### 8.4.5 Aktivieren

Hiermit wird ein Element, das eine Aktion auslösen kann, aktiviert.

#### 8.4.6 Deaktivieren

Hiermit wird ein Element, das eine Aktion auslösen kann, deaktiviert.

#### 8.4.7 Start

Zum Starten eines Media-Elements (Ton, Flash, Video)

#### 8.4.8 Stopp

Zum Beenden des Abspielens eines Media-Elements (Ton, Flash, Video).

#### 8.4.9 Pause

Zum Anhalten (pausieren) eines Media-Elements (Ton, Flash, Video).

#### 8.4.10 Eigenschaften ändern

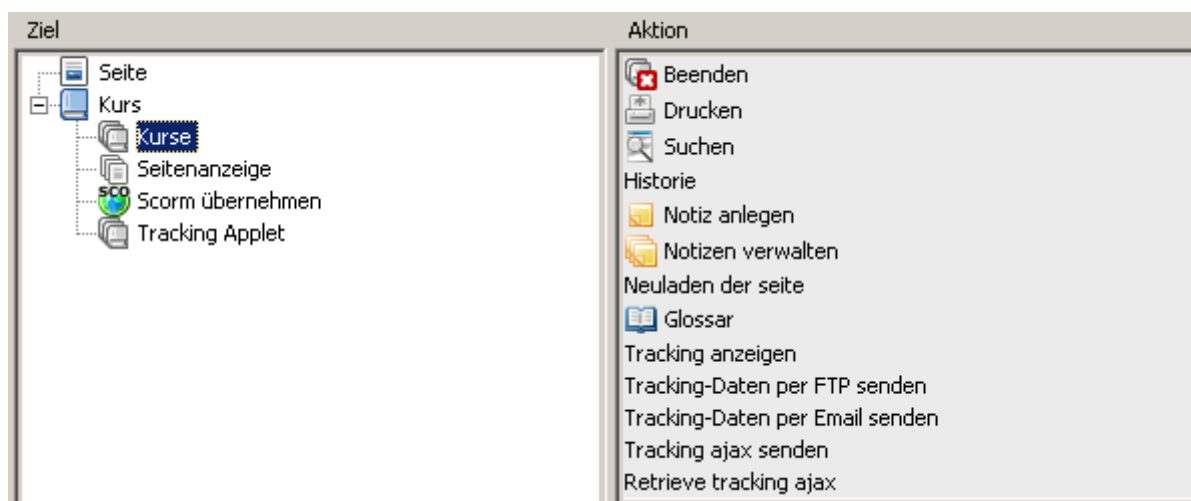
Hierüber werden die Eigenschaften des Elements in einem Editor-Fenster angezeigt und können geändert werden.

## 9 "Kurs"

In der Gruppe "Kurs" werden verschiedene Aktionen zusammengefasst, die sich auf den gesamten Kurs beziehen.

### 9.1 Kurse

Die Werkzeuge sind Funktionen, die die Endbenutzer bei der Bearbeitung eines Kurses nutzen können. Sie sind über die Aktionen "Kurs" verfügbar. Da die Werkzeuge sich in der Regeln auf den gesamten Kurs beziehen und nicht direkt mit Inhalten in Verbindung stehen müssen, werden sie meist in die Master-Seiten integriert.



#### 9.1.1 Beenden

Mit der Funktion "Beenden" wird das Kursfenster geschlossen.

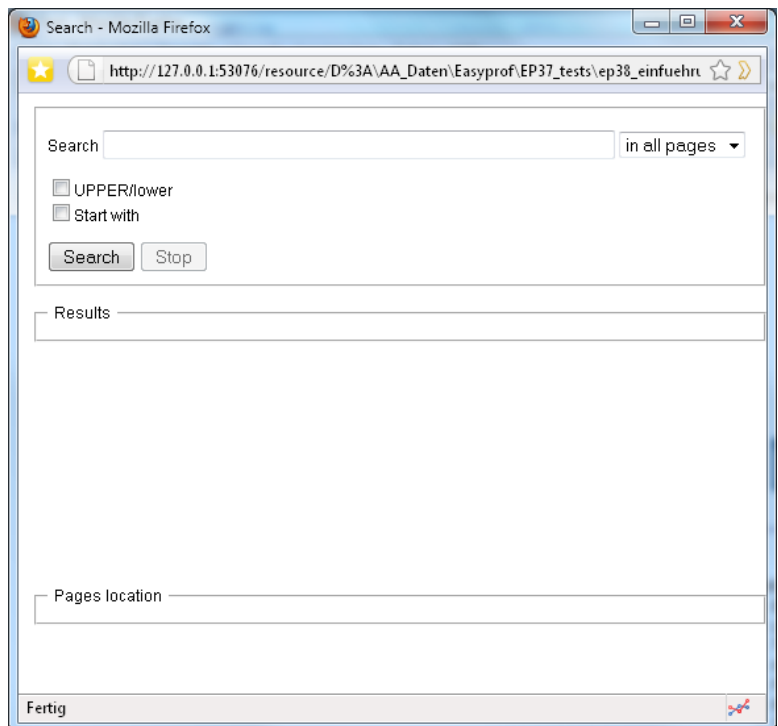
#### 9.1.2 Drucken

Mit dieser Funktion wird dem Endbenutzer die Möglichkeit gegeben einzelne Seiten oder auch den ganzen Kurs auszudrucken. Der Druck erfolgt über die allgemeine Druckfunktion des jeweiligen Browsers.

## 9.1.3 Suchen

Mit der Suchfunktion können die Endbenutzer nach beliebigen Begriffen im Kurs suchen. Die Suche wird über eine Aktion der Kursverwaltung ausgelöst (über eine Schaltfläche, Klickfläche etc.).

Nach dem Aufruf wird folgendes Dialogfenster angezeigt:



### Suchen

Der Suchbegriff wird in das Feld eingegeben und über die Optionen GROß/klein / UPPER/lower kann die Suche verfeinert werden.

Bei Aktivieren der Option "Start with" kann nach Wortanfängen gesucht werden

### Results/Ergebnisse

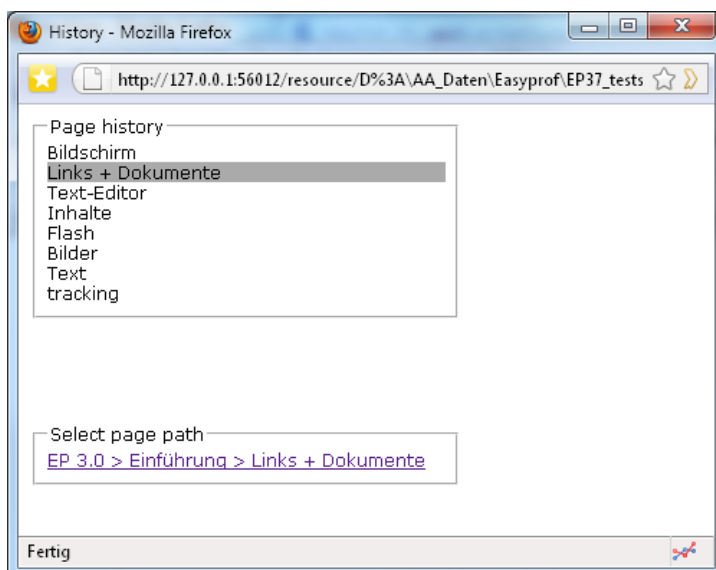
Auflistung der Ergebnisse

### Seiten/Pages location

Anzeige des Seitennamens des ausgewählten Ergebnisses und Verlinkung zur Seite. Die Anzeige erfolgt im Fenster "Suchen".

## 9.1.4 Historie

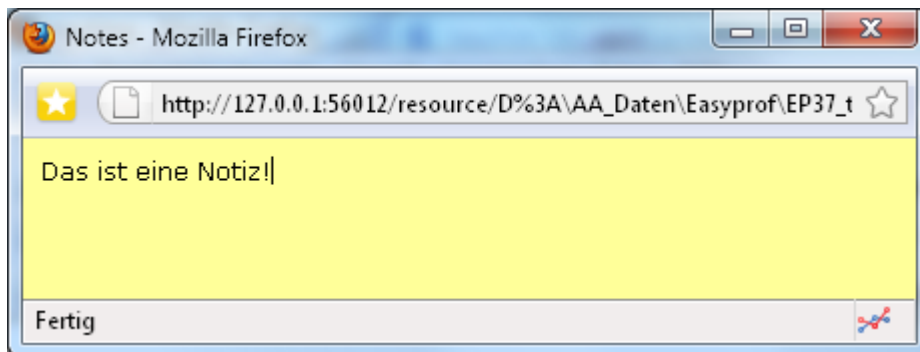
Dies dient zur Anzeige der bereits besuchten Seiten in der Reihenfolge des Aufrufs.



Über **Seite/Select page path** kann die betreffende Seite im Fenster "Historie" angezeigt werden.

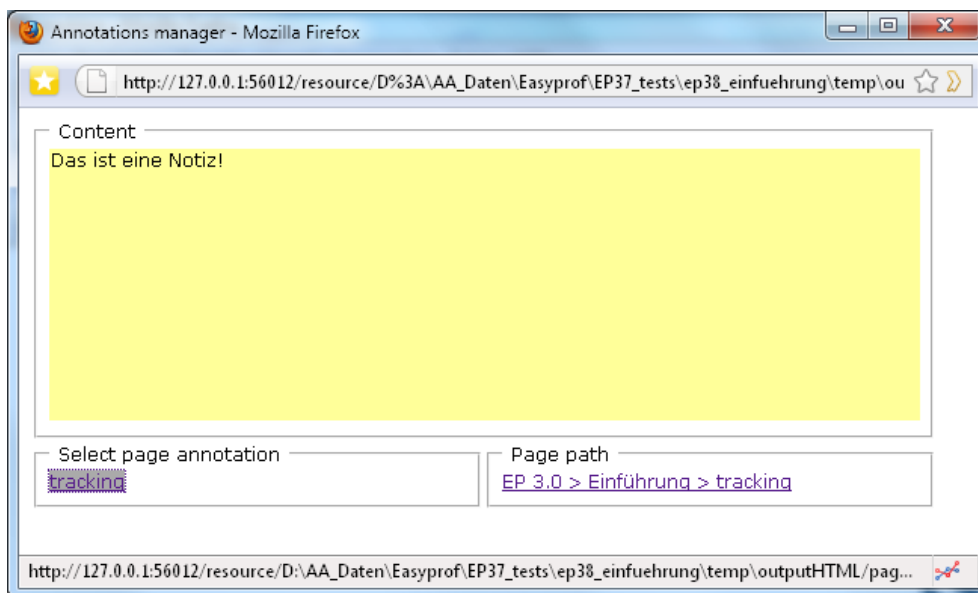
### 9.1.5 Notiz anlegen

Zur der jeweils geöffneten Seite kann der Endanwender eine Notiz anlegen. Die Notizen werden als Cookies auf der Festplatte des lokalen Rechners gespeichert.



### 9.1.6 Notizen verwalten

Über die Aktion "Notizen verwalten können alle Notizen des geöffneten Kurses angezeigt werden:



Inhalt / Content

Zeigt den Notizinhalt

Auswahl Seite / Select page annotation

Hier werden alle Seiten aufgeführt, auch welchen eine Notiz angelegt wurde. Durch Anklicken wird diese Notiz im oberen Teil angezeigt.

Seite / Page Path

Hier wird der Pfad zur Seite angezeigt und hiermit kann auch diese Seite in diesem Fenster angezeigt werden.

### 9.1.7 Neuladen der Seite

Die aktuelle Seite wird neu geladen, Aktionen, die beim Lader der Seite ausgeführt werden, werden erneut gestartet.

Sollen auch die Testfragen zurückgesetzt werden muss die Option "Zurücksetzen beim Laden der Seite" aktiviert werden (siehe Handbuch Teil 3 "Tests").

### 9.1.8 Glossar

Es kann ein Glossar erstellt werden, das die Endbenutzer nach belieben aufrufen können.

#### Erstellen eines Glossars

Das Glossar wird über **Menü Manager/Aktionen > Glossary** erstellt.

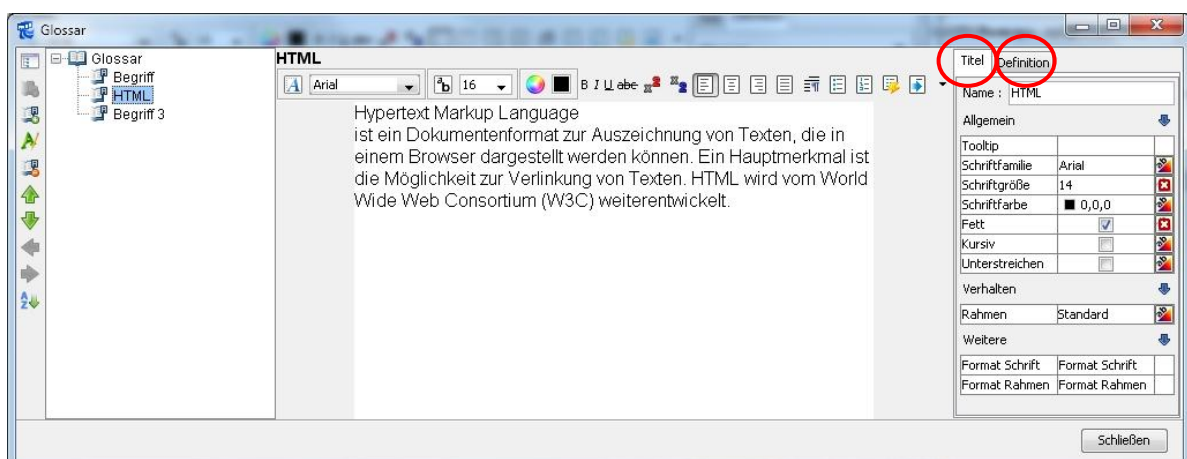


#### 9.1.8.1 Der Glossareditor

##### Erstellen eines neuen Eintrags:

Wählen Sie gegebenenfalls die Gruppe aus, in welche der Eintrag aufgenommen werden soll.

Klicken Sie auf  "Wort hinzufügen" um den Begriff hinzuzufügen.



Im mittleren Feld geben Sie den Text ein. Im rechten Bereich können Sie wählen zwischen den Eigenschaften für **Titel** und den **Eintrag/Definition**.

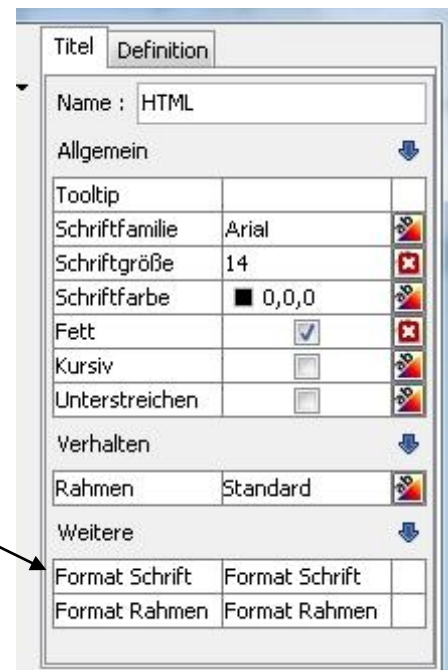
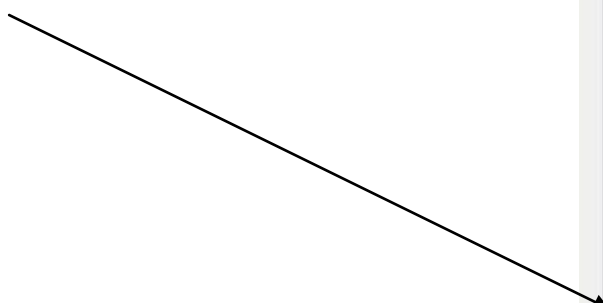
**Die Eigenschaften des Titels:**

**Name**

Dieser erscheint im Glossar.

Die Formatierung können Sie für jeden Titel separat angeben, aber hier empfiehlt sich das Anlegen einer Formatvorlage.

Auswählen:



**Die Eigenschaften des Eintrags**




### Gruppen


Die Einträge können über Gruppen zusammengefasst werden. Dazu sollten zuerst die Gruppen angelegt werden und dann die einzelnen Begriffe gleich in der passenden Gruppe eingegeben werden. Dies kann zwar auch im Nachhinein gemacht werden, aber dies ist aufwändig.

Wählen Sie im linken Bereich die übergeordnete Ebene aus (zu Beginn ist dies "Glossar").

Klicken Sie dann auf  "Gruppe hinzufügen".

Passen Sie den Namen nach Ihren Bedürfnissen an: über  oder Doppelklick auf das Namensfeld.

### Gruppen und Einträge verschieben

Über die Buttons  können Einträge und Gruppen verschoben werden.

### Löschen von Einträgen und Gruppen

Über  wird das ausgewählte Element (Gruppe oder Wort) OHNE Rückfrage gelöscht.

### Alphabetisch sortieren

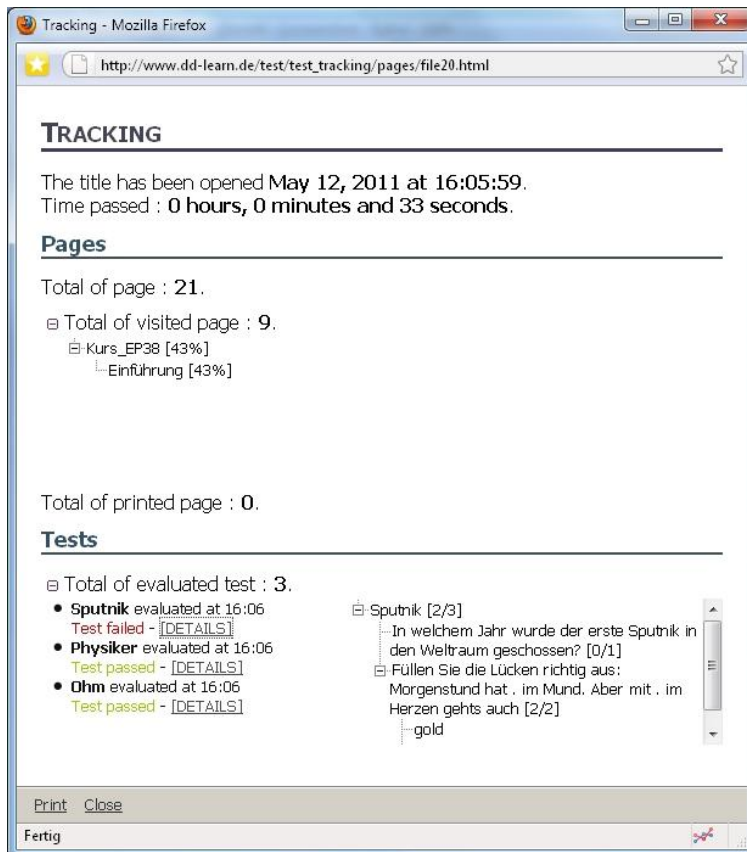
Hinweis: Umlaute werden am Ende einsortiert.

#### 9.1.8.2 Benutzung des Glossars durch die Endbenutzer

Durch Aufrufen des Glossars wird ein Popup-Fenster geöffnet, in welchem in der linken Hälfte die Gruppen und die Begriffsnamen angezeigt werden. Der Lerner kann nun einen Begriff auswählen und der Erläuterungstext wird in dem rechten Bereich angezeigt.

### 9.1.9 Tracking anzeigen

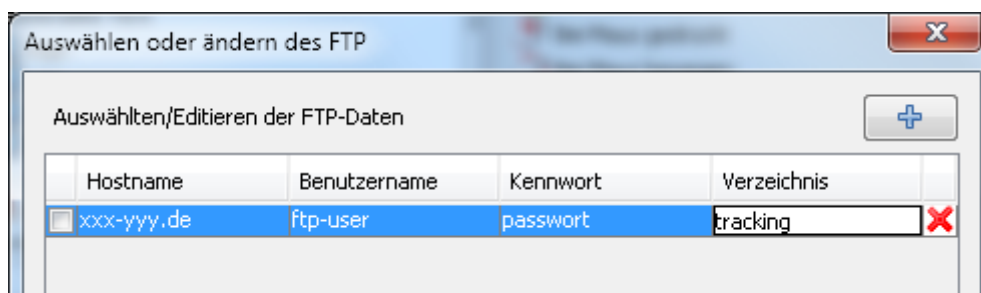
Mit dieser Funktion wird eine HTML-Seite erzeugt, die die Dauer der Session, die besuchten Seiten und die Anzahl der durchgeführten Tests dokumentiert



Die Seite kann gedruckt oder gespeichert werden.

### 9.1.10 Tracking per FTP versenden

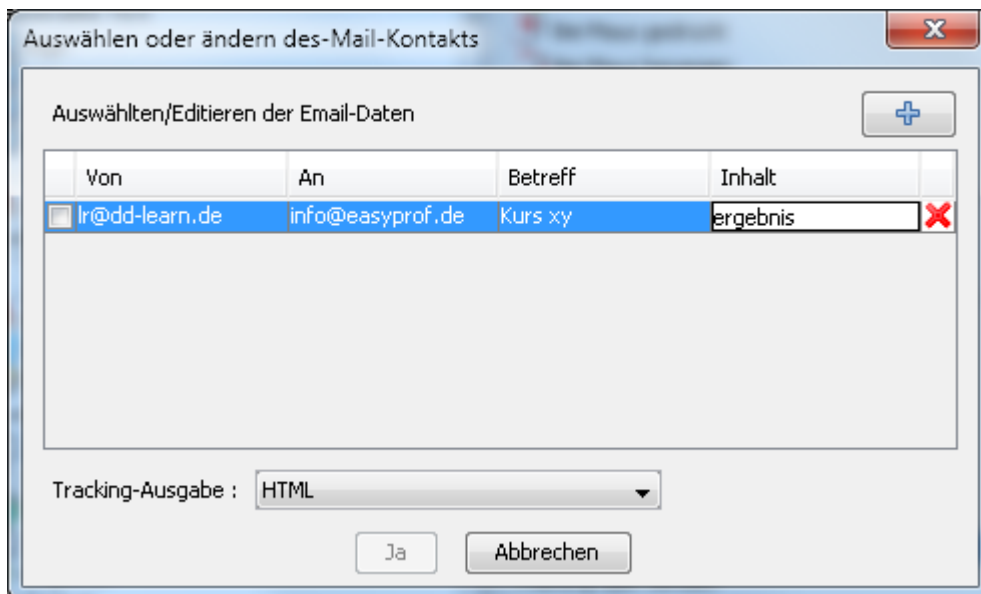
Mit dieser Funktion wird eine HTML-Seite erzeugt, die die Dauer der Session, die besuchten Seiten und die Anzahl der durchgeführten Tests dokumentiert



Hostname: URL  
 Benutzername: gültiger FTP-Nutzername  
 Kennwort: dazugehöriges Kennwort  
 Verzeichnis: in dieses Verzeichnis wird das Ergebnis gespeichert

### 9.1.11 Tracking per Email versenden

Mit dieser Funktion wird eine HTML-Seite erzeugt, die die Dauer der Session, die besuchten Seiten und die Anzahl der durchgeführten Tests dokumentiert.



Von: Absende-Adresse: eine gültige Email-Adresse des Webserver  
 An: Zieladresse: Empfänger der Ergebnisse  
 Betreff: Erscheint im Betreff der Email  
 Inhalt: Erscheint im Textfeld der Email

#### WICHTIG:

Da die Ergebnisdateien zwischengespeichert werden, muss folgender Ordner beschreibbar sein:

Ihr Webserver / Kurs /utils (Berechtigung: 777).

Achtung: funktioniert nur, wenn die Mails innerhalb der Domain versendet werden. Im anderen Fall muss die Aktion "Tracking per Applet" verwendet werden.

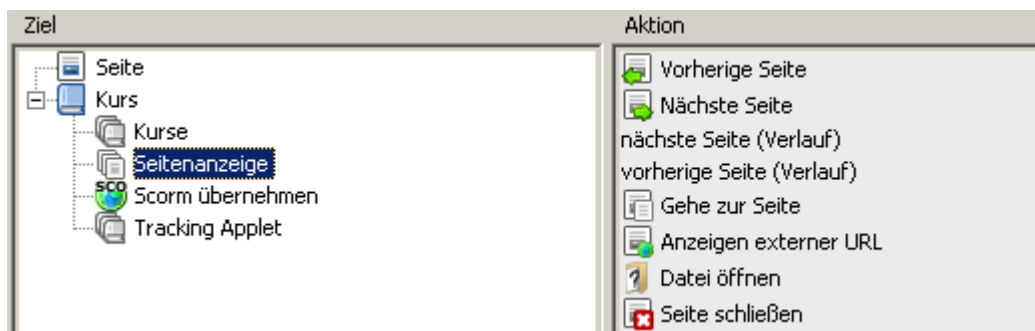
### 9.1.12 Tracking Ajax senden

folgt

### 9.1.13 Tracking Ajax erhalten

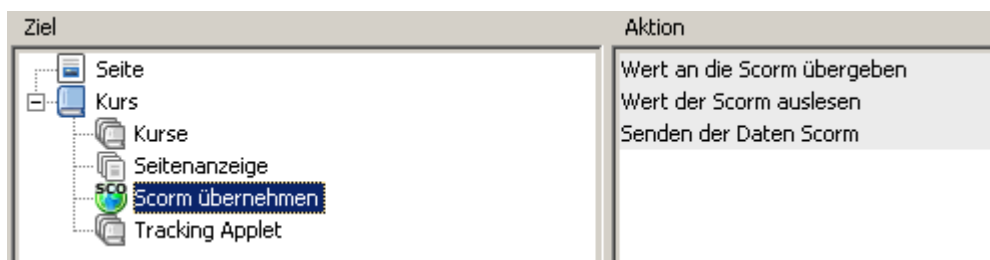
folgt

## 9.2 Seitenanzeige



Siehe Handbuch Teil 2, 6.2 Element "Seite"

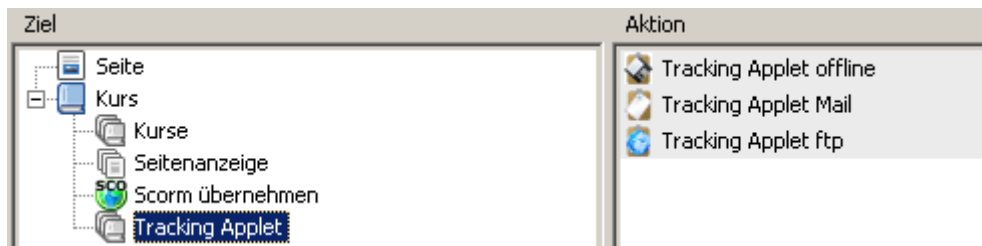
## 9.3 SCORM übernehmen



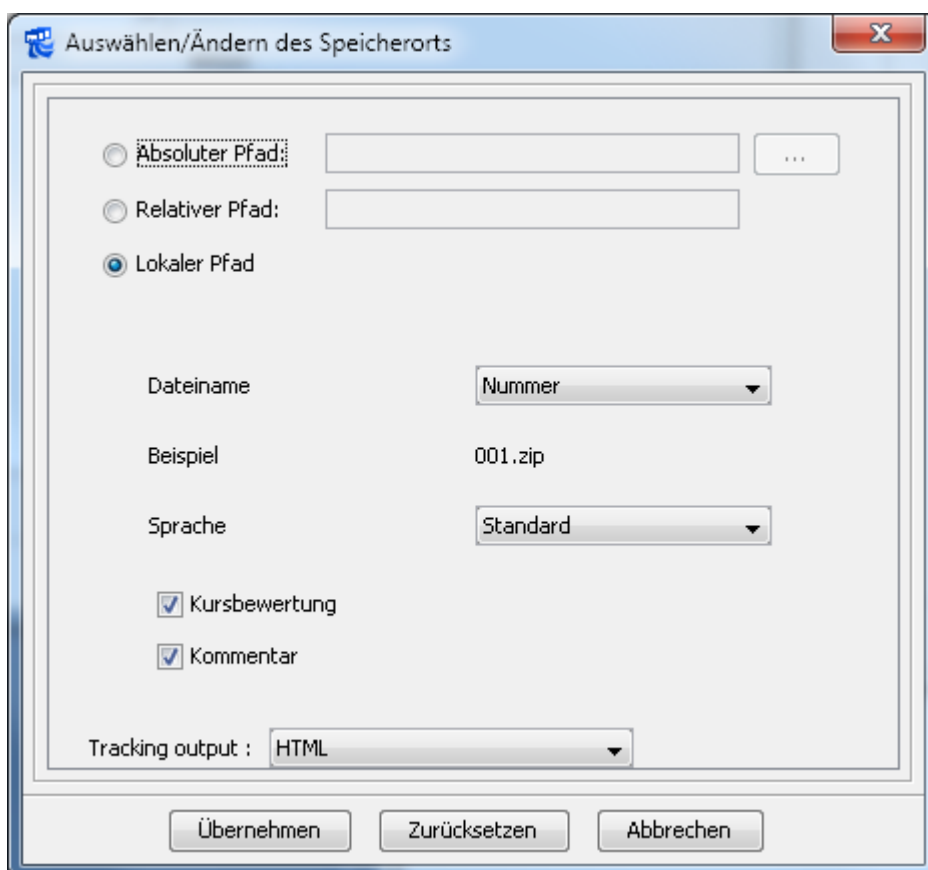
Siehe Handbuch Teil 5: SCORM

## 9.4 Tracking Applet

Die Aktionen der Gruppe „Tracking Applet“ bieten die Möglichkeit personenbezogene Daten mit den Testergebnissen und weiteren Daten zu übermitteln:



### 9.4.1 Tracking Applet offline



**Absoluter Pfad** Hier können Sie einen absoluten Pfad zur Speicherung der Daten angeben, z. B.: C:/Dokumente + Einstellungen/Kurstracking. Hierbei muss das Zielverzeichnis auf dem Rechner des Lernenden / Endanwenders vorhanden sein.

**Relativer Pfad** Ein relativer Pfad bezieht sich immer auf die individuelle Ausgangsposition, z. B. : /Kurstracking = in das Verzeichnis Kurstracking ausgehend von der aktuellen Position.

**Lokaler Pfad** Hier kann der Lerner / Endanwender den Speicherort bestimmen.

**Dateiname** Vorgaben zum Dateinamen, wie in "Beispiel" angegeben.

**Sprache** Anzeige des Dialogfensters beim Lerner / Endanwender

**Kursbewertung** und **Kommentar** sind Eingabefelder, die optional verwendet werden können.

Anzeige des Dialogfensters beim Lerner / Endanwender

Geben Sie Ihre persönlichen Daten ein

Nummer

Name

Vorname

Email-Adresse

Telefon  Land

Kursbewertung

Kommentar

Speichern

Optionale Felder

## 9.4.2 Tracking Applet Mail

Auswählen / Ändern der Email-Adresse

Auswählen/Editieren der Email-Daten

| Smtip | Smtip User | Smtip Ke... | Von | An | Subject | Inhalt |
|-------|------------|-------------|-----|----|---------|--------|
|       |            |             |     |    |         |        |

Dateiname: Nummer

Beispiel: 001.zip

Sprache: Standard

Kursbewertung

Kommentar

Tracking output: HTML

Ja Abbrechen

**Angaben für den Email-Versand**

|                       |  |
|-----------------------|--|
| <b>Smtip</b>          | Name Ihres Mail-Ausgangsservers  |
| <b>Smtip User</b>     | Benutzername des EMailkontos, das für den Versand der Nachricht verwendet wird.                    |
| <b>Smtip Kennwort</b> | Kennwort für diesen Benutzer   |
| <b>Von</b>            | Absende-Email-Konto (für das die obigen Angaben sind)  |
| <b>An</b>             | Empfänger des Emails, das die Trackingdaten enthält.   |
| <b>Subject</b>        | Betreff des Emails mit den Trackingdaten   |
| <b>Inhalt</b>         | Wird als Text in die Email übernommen. Die Tracking-Ergebnisse werden in einer Zip-Datei verpackt. |

### 9.4.3 Tracking Applet ftp

Anstelle des Versand per Email kann die Zip-Datei mit den Tracking-Daten auch auf einem FTP-Account abgelegt werden.

| Server     | User     | Kennwort     | Verzeichnis |
|------------|----------|--------------|-------------|
| ftp.xxx.de | ftp-user | ftp-kennwort | ergebnisse  |

Dateiname: Nummer

Beispiel: 001.zip

Sprache: Standard

Kursbewertung

Kommentar

Tracking output: HTML

Ja Abbrechen

**Server** Name des FTP-Servers (z. B. <ftp://www.easyprof.com> )

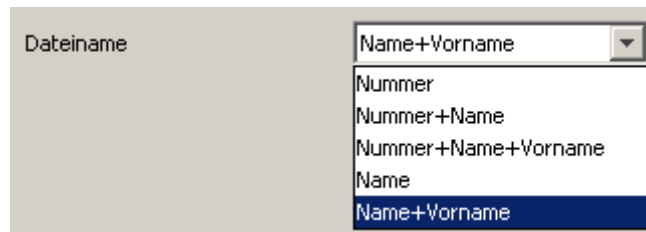
**User** Benutzername des FTP-Accounts

**Kennwort** Kennwort des User-Accounts

**Verzeichnis** In dieses Verzeichnis werden die Daten auf dem FTP-Server gespeichert.

### Aufbau der Tracking-Datei

In allen 3 Varianten (lokale Speicherung, Email, FTP) wird eine Zip-Datei erzeugt. Der Name dieser Zip-Datei wird nach den Vorgaben generiert (



Z. B.: anna\_meier.zip

In der Zip-Datei sind enthalten:

**Tracking.html** HTML-Seite mit den Ergebnissen:

## TRACKING

---

### User information

Nummer: alles  
Name: null  
Vorname: null  
Email-Adresse:  
Telefon:  
Land:  
The title has been opened **May 14, 2009 at 13:19:27.**  
Time passed : **0 hours, 0 minutes and 32 seconds.**

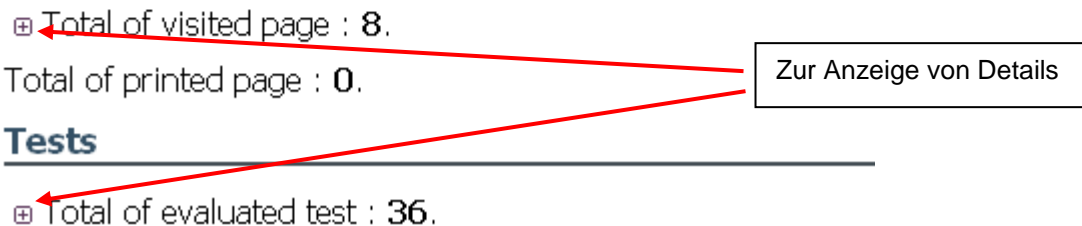
### Pages

Total of page : **8.**  
⊕ Total of visited page : **8.**  
Total of printed page : **0.**

### Tests

⊕ Total of evaluated test : **36.**

Zur Anzeige von Details



## 10 Arbeiten mit Variablen

In EasyProf können Sie eigene Variablen anlegen und es sehen eine Reihe von Systemvariablen zur Verfügung.

Eigene Variablen können

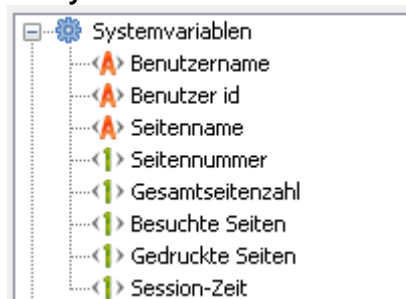
- Textvariablen und
- numerische Variablen

sein.

Der Geltungsbereich einer Variablen kann festgelegt werden auf

- eine Seite
- den kompletten Kurs

Die **Systemvariablen** sind:

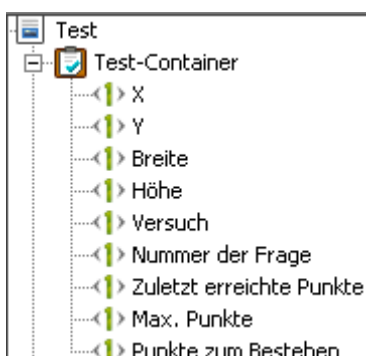


|                     |   |
|---------------------|---|
| Benutzername (Text) | Nur für Tracking per Ajax                       |
| Benutzer ID (Text)  | Nur für Tracking per Ajax                       |
| Seitenname (Text)   | Name der aktuellen Seite                        |
| Seitennummer        | Fortlaufende Seitenzahl über alle Kapitelebenen |
| Gesamtseitenzahl    | ohne Popup-Seiten und ohne Masterseiten         |
| Besuchte Seiten     | dto.  |
| Gedruckte Seiten    | dto.  |
| Session-Zeit        | Bearbeitungszeit des aktuellen Aufrufs          |

Weiterhin werden für jedes Element die Variablen

- X-Position (in Pixel)
- Y-Position (in Pixel)
- Breite (in Pixel)
- Höhe (in Pixel)

Für das Element "Test-Container" werden zusätzlich folgende Variablen angeboten:



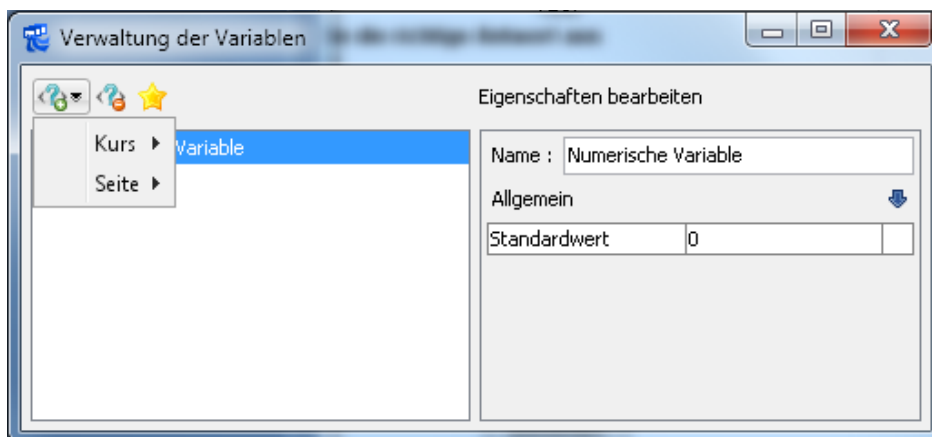
Diese Variablen können z. B. im Text-Editor oder dem Eingabefeld ausgelesen und angezeigt werden.

Details Siehe Handbuch Teil 3 "Test-Container".



### 10.1.1 Anlegen einer Variablen

Über das Symbol  öffnen Sie den Variablen-Manager:



1. Wählen Sie den Geltungsbereich (Kurs oder Seite)
2. Wählen Sie den Typ (Numerisch oder Text)
3. Vergeben Sie einen Namen
4. Optional: legen Sie einen Standardwert fest  
Mit diesem Wert ist die Variable vorbelegt.

### 10.1.2 Beispiel zum Arbeiten mit einer numerischen Variablen:

**Aufgabe:** Addieren der erreichten Punkte der Tests in einem Kurs

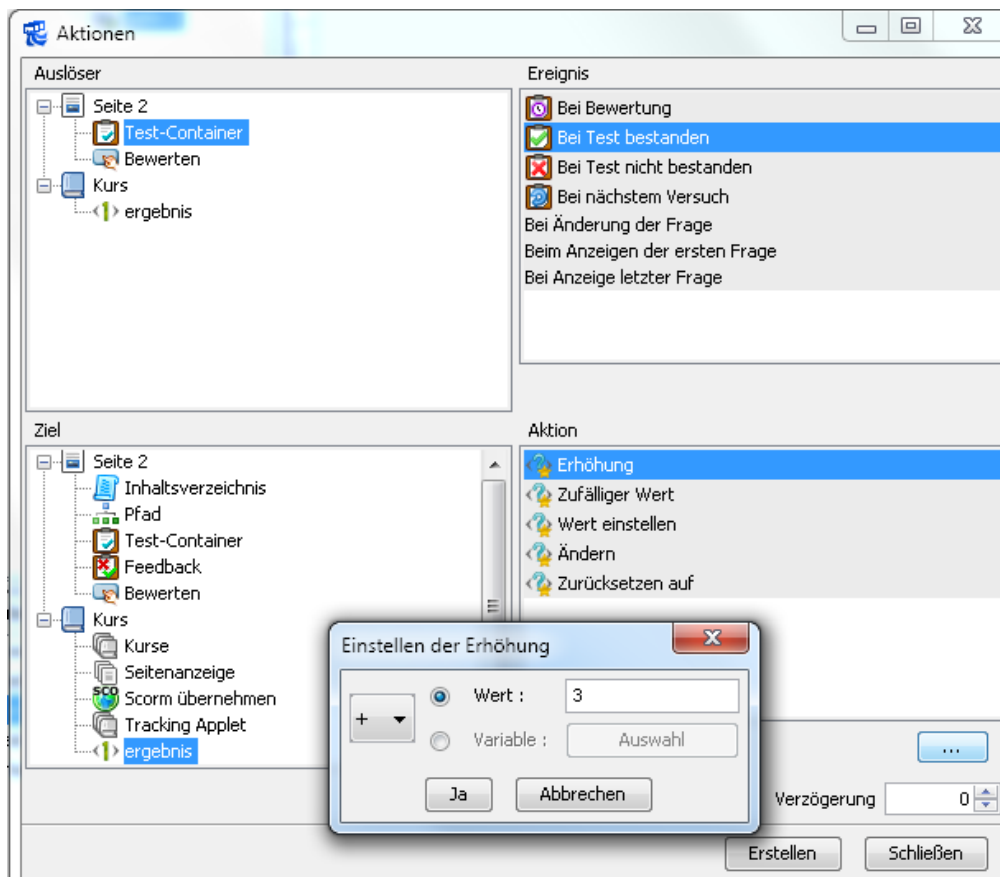
Im Kurs sind auf verschiedenen Seiten Testcontainer enthalten. Die Punkte sollen addiert werden und auf einer Ergebnisseite ausgewertet werden.

#### 1. Schritt: Variable anlegen

Legen Sie eine numerische Variable mit dem Geltungsbereich des gesamten Kurses (Projekts) an und vergeben Sie einen Namen, z.B. "ergebnis". Der Standardwert wäre in diesem Fall "0", da erst dann die Variable belegt wird, wenn ein Test bestanden wurde.

#### 2. Schritt: Mit einer Aktion die Variable mit Wert belegen

Öffnen Sie die Seite mit dem ersten Test. Legen Sie eine neue Aktion an:

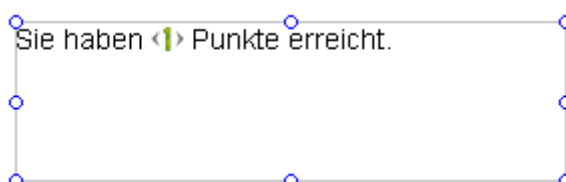


1. Auslöser: Test-Container
2. Ereignis: Bei Test bestanden
3. Ziel: Variable "ergebnis"
4. Aktion: Erhöhung über ... den gewünschten Wert einstellen, z. B. 3, wenn bei Bestehen des Tests 3 Punkte vergeben werden sollen.

Wiederholen Sie "Schritt 2" für jeden Test, der in die Bewertung einfließen soll.

### 3. Schritt: Ergebnis anzeigen

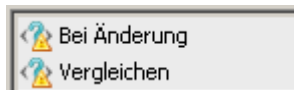
Zur Anzeige des Ergebnisses legen Sie ein Text-Editor-Element an und fügen die Variable im Text ein:



### 10.1.3 Ereignisse + Aktionen

Ereignisse

Numerische Variable

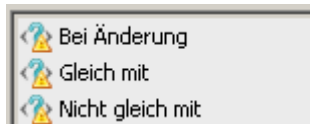


Aktionen

Numerische Variable:



Textvariable



Textvariable



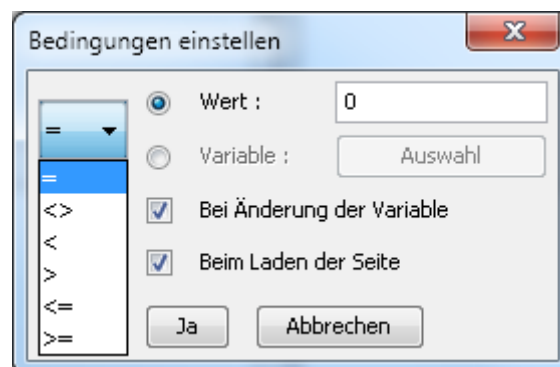
#### Die Ereignisse numerische Variablen:

**Bei Änderung**

Ändert sich der Wert der Variablen, wird diese Aktion ausgelöst

**Vergleichen**

Der Wert der Variablen wird mit den vorgegebenen Bedingungen verglichen und die Aktion ausgelöst



Drop-Down-Feld zum Einstellen des Vergleichs

Wert / Value= zu vergleichender Wert

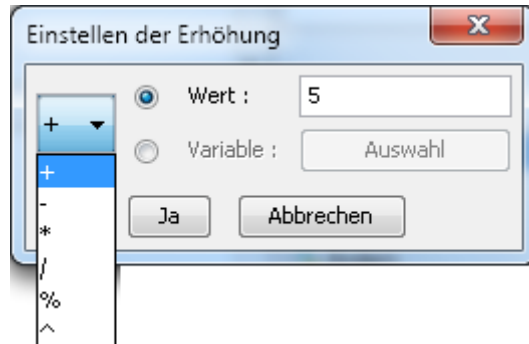
Variable / Variable = Vergleich mit einer anderen Variablen

Optionen zum Bestimmen des Zeitpunkts der Aktion:

- Bei Änderung der Variablen
- Beim Laden der Seite

**Aktionen numerische Variable**

**Erhöhung** Hiermit wird der Wert der Variablen um die eingestellte Zahl erhöht. Verschiedene Rechenoperationen sind möglich:



**Wert einstellen** Ein neuer Wert wird der Variablen zugewiesen

**Zufallszahl** Der Variablen wird eine Zufallszahl eines Zahlenbereichs zugewiesen.

**Ändern**

**Zurücksetzen auf** Zurücksetzen auf Ausgangswert

**Die Ereignisse Text-Variable:**

**Bei Änderung** Ändert sich der Wert der Variablen, wird diese Aktion ausgelöst

**Gleich mit** Entspricht der Inhalt dem vorgegebenen Text, wird diese Aktion ausgelöst.

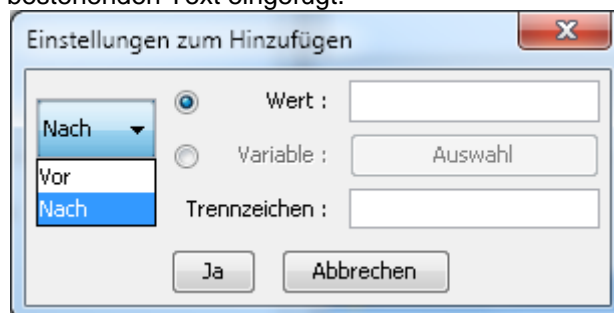
**Nicht gleich** Weicht der Inhalt vom vorgegebenen Text ab, wird diese Aktion ausgelöst

**Aktionen Text-Variable**

**Wert einstellen** Ein neuer Wert wird der Variablen zugewiesen

**Ändern**

**Text hinzufügen** an den bestehenden Text wird ein zusätzlicher Text angehängt oder vor dem bestehenden Text eingefügt.



**Zurücksetzen auf** Zurücksetzen auf Ausgangswert

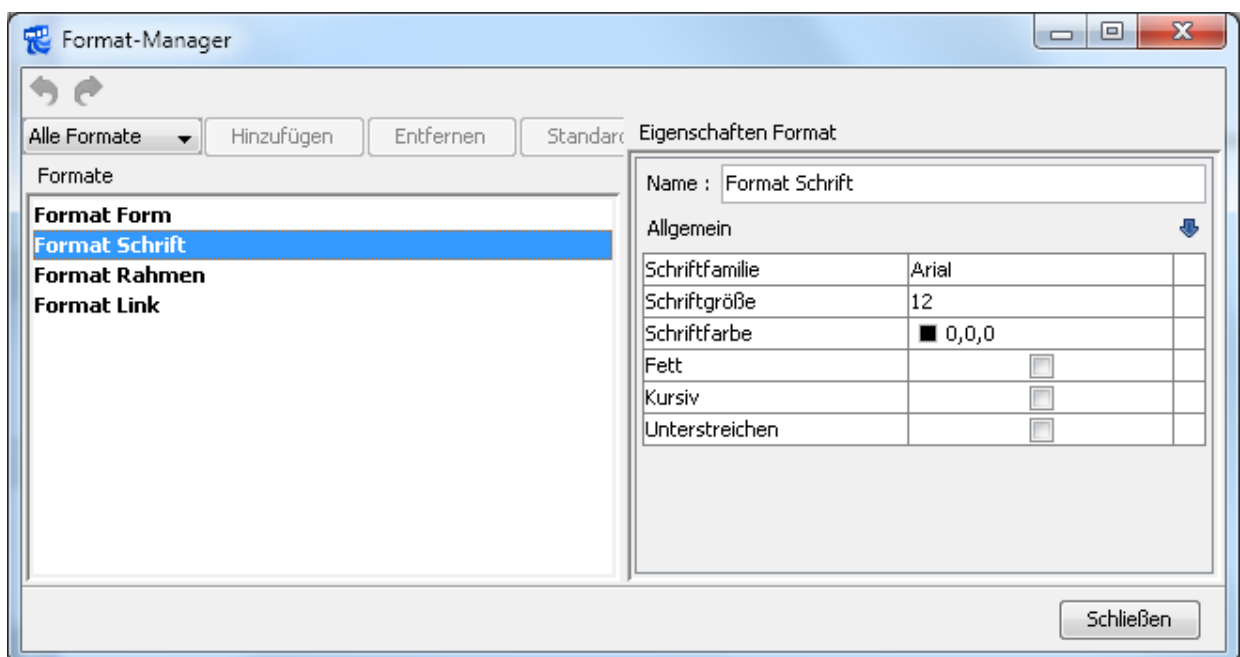
## 11 Formatvorlagen

In EasyProf können Formate definiert werden. Damit wird die einheitliche Gestaltung vereinfacht. Formate können angelegt werden für:

- Schriften
- Rahmen
- Links
- Listen (Aufzählungen)

Die Formate werden über den Format-Editor eingestellt.

### Menü Manager / Aktionen > Format-Manager



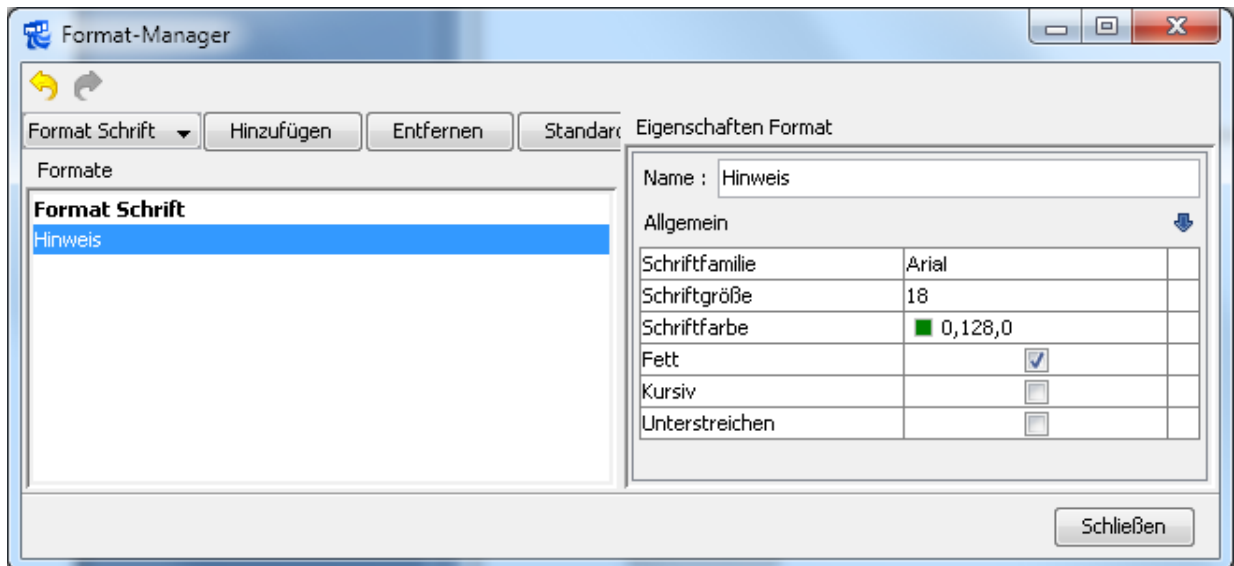
Die bestehenden Formate beschreiben die Standardeinstellungen, die allen Elementen zugrunde liegen. Für Schriften ist die die Schriftart Arial, 12 Punkt.

### 11.1 Ein neues Format hinzufügen:

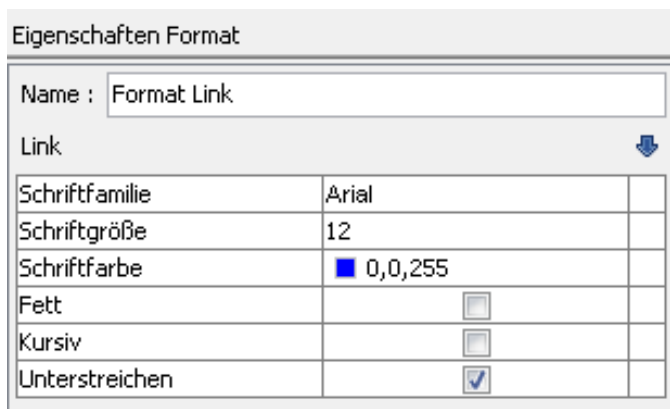
Beispiel Format Schrift:

- Auswahl "Format Schrift" im DropDown-Feld "Alle Formate"
- [ Hinzufügen ]
- "Format Schrift 2" erscheint
- Nach Wunsch ändern
- Name anpassen

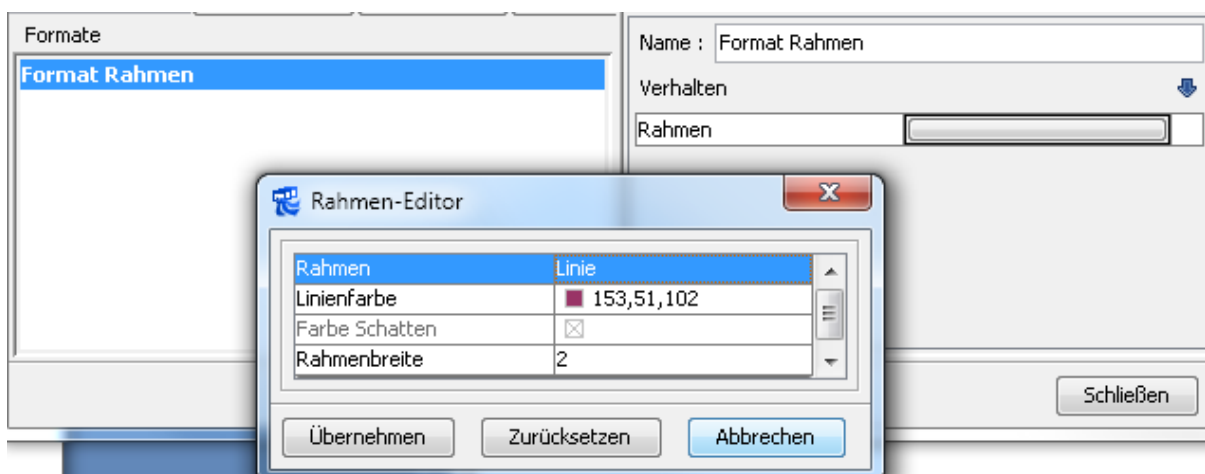
11.1.1 Format Schrift



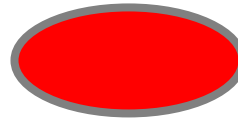
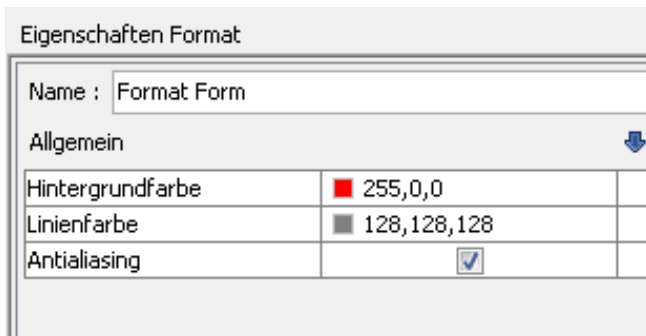
11.1.2 Format Links



11.1.3 Format Rahmen



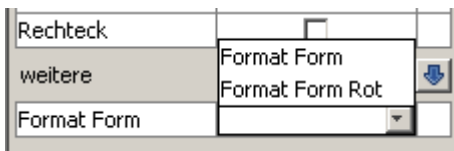
### 11.1.4 Format Form



### 11.2 Formate zuweisen

#### Beispiel "Format Form Rot"

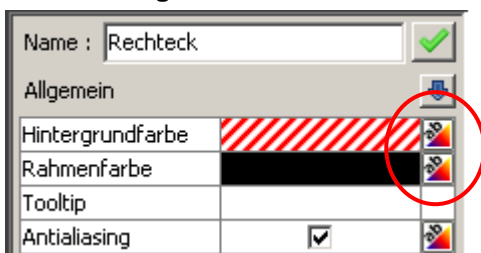
In den Eigenschaften (Weitere) wird das gewünschte Format ausgewählt:



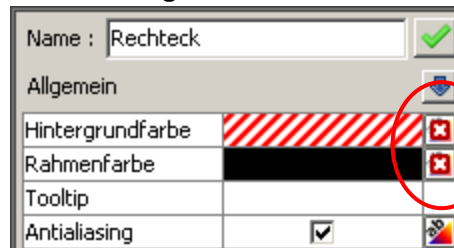
Die Form übernimmt nun die definierte Formatierung.

Über die Eigenschaften kann nun zwischen der Standard-Formatierung und dem ausgewählten Format hin- und hergeschaltet werden:

#### Formatvorlage aktiv:



#### Formatvorlage nicht aktiv







### 11.3 Ändern der Standard-Formate

Durch Änderung der Standard-Formate werden die Eigenschaften aller Elemente angepasst. Dies ist vor allem beim Einstellen der Standardschrift sinnvoll.

## 12 Vorschau und Kursausgabe

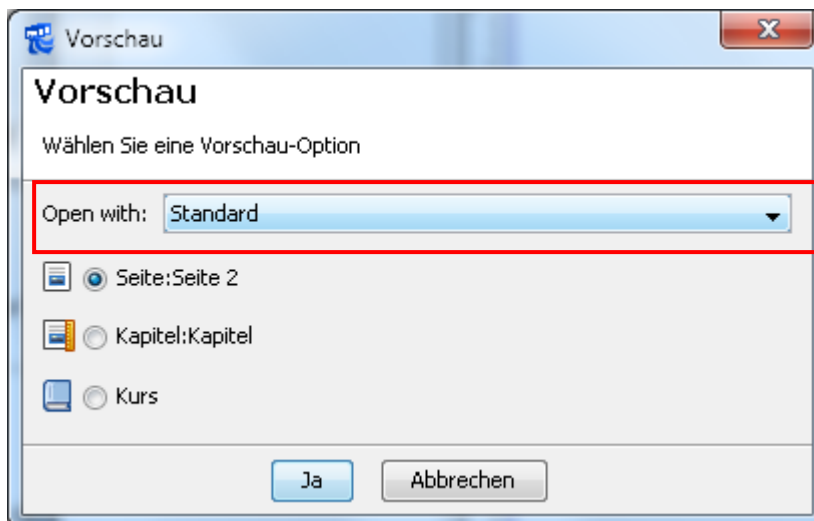
Folgende Ausgabeformate stehen zur Verfügung:

| Ausgabe   | Manager/Aktionen   | H  |
|---|--------------------|--|
|  | HTML-Ausgabe       | Zur Veröffentlichung im Intra-/Internet                      |
|  | SCORM-HTML-Ausgabe | Zur Integration in ein Lernmanagementsystem (Teil 5 "SCORM") |
|  | Player-Ausgabe     | Zur Veröffentlichung auf CD                                  |
|  | PDF generator      | Nur wenn Zusatzmodul "PDF-Publisher" installiert ist.        |

### 12.1 Vorschau

Während der Bearbeitung eines Kurses können Sie sich jederzeit den Kurs in der Vorschau anzeigen lassen und so überprüfen, wie der Kurs nach der Ausgabe angezeigt wird. Alle Ausgabevarianten können in der Vorschau angezeigt werden.

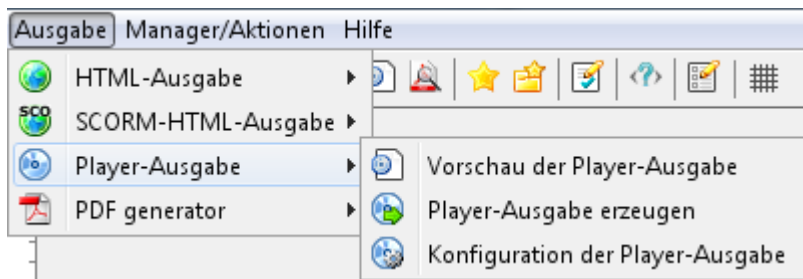
Wenn Sie die Vorschau starten erhalten Sie die folgende Auswahl:



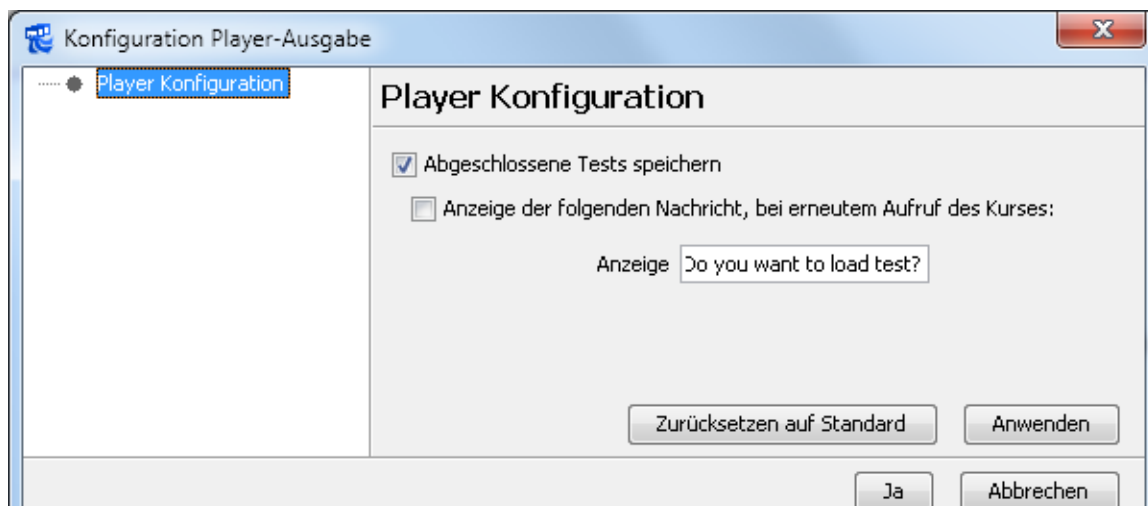
Open with/ Öffnen mit: Hier können Sie einen der installierten Browser zur Vorschau auswählen.

Hinweis: Wenn Sie "Vorschau Seite" wählen können Sie keine Aktionen testen, die auf eine andere Seite verweisen.

## 12.2 Kursausgabe Player



### 12.2.1 Konfiguration der Player-Ausgabe



Bei der Ausgabe für CD-ROM-Veröffentlichung (Player-Ausgabe) können die Testergebnisse auf dem lokalen Rechner des Lerner / Endanwenders gespeichert werden, um so ein Wiederholen des Tests zu unterbinden.

Einstellungen für:

Tests sollen bei Neustart des Kurses beliebig wiederholt werden (wie bei der HTML-Ausgabe):  
 - Beide Kästchen deaktivieren!

Tests sollen nicht wiederholt werden können, es soll keine Meldung erscheinen:  
 - "Anzeigen der Nachricht ..": deaktivieren  
 - "Abgeschlossene Tests speichern": aktivieren

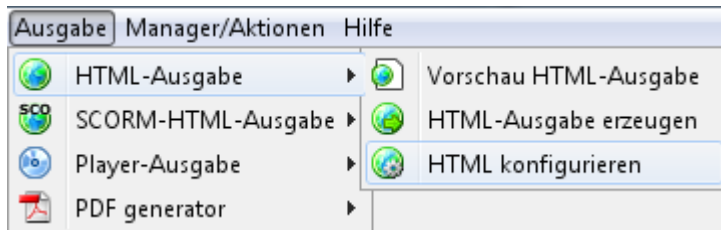
Lerner / Endanwender hat die Wahl, ob die gespeicherten Ergebnisse geladen werden sollen (→ keine neue Bearbeitung der Tests möglich) oder die Ergebnisse werden nicht geladen (→ Tests können wiederholt werden.

- "Anzeigen der Nachricht ..": aktivieren  
 - "Abgeschlossene Tests speichern ": aktivieren

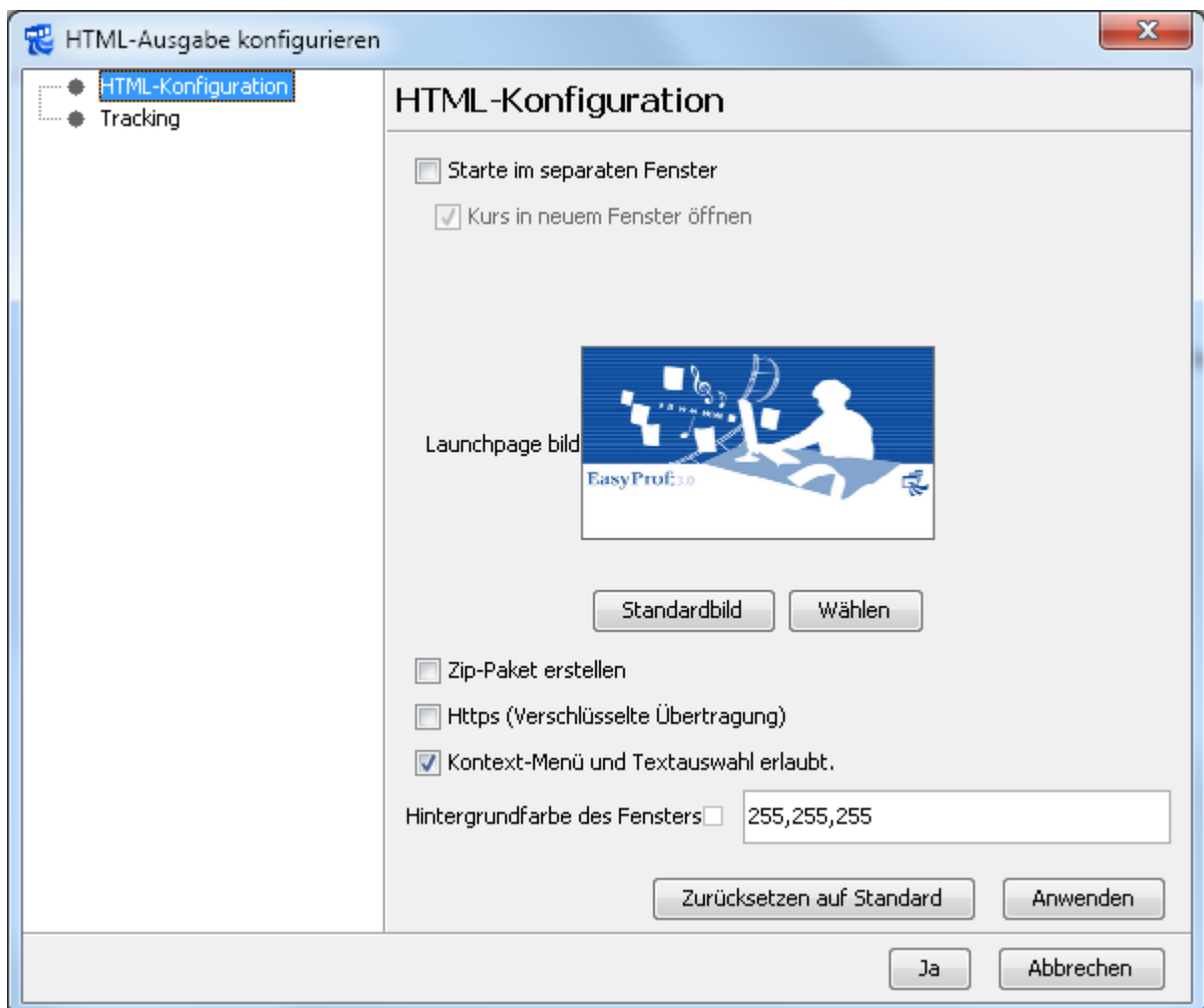
### 12.2.2 Player-Ausgabe erzeugen

- 1 **Menü Ausgabe > Player-Ausgabe – Player-Ausgabe erzeugen**
- 2 Anschließend wird das Fenster des Dateixplorers angezeigt. Den Ordner auswählen, in dem die Ausgabedateien gespeichert werden sollen.
- 3 Name für das Ausgabeverzeichnis. eingeben
- 4 Auf [ Speichern ] klicken.

## 12.3 Kursausgabe HTML



### 12.3.1 Konfiguration der Ausgabe



Starte im separaten Fenster      Ja / Nein

Wird diese Option verwendet, dann wird der Kurs in einem separaten Browser-Fenster gestartet.

Kurs in neuem Fenster öffnen      Ja / nein

Der Kurs wird in einem Popup-Fenster geöffnet. Die Größe wird durch die Größe der Masterseite(n) vorgegeben.

Wird der Kurs in einen separaten Fenster gestartet, so kann ein Bild gewählt werden, das im Browser angezeigt wird, solange der Kurs bearbeitet wird.

Zip-Paket erstellen      Ja / nein

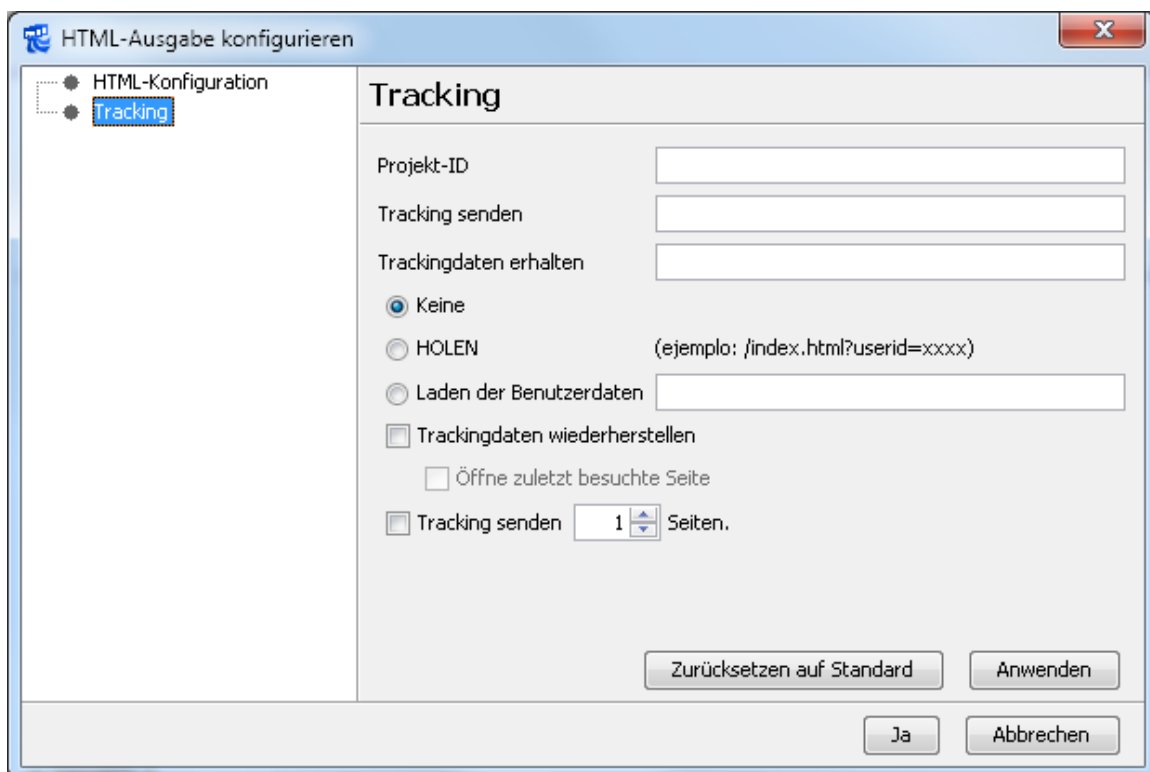
Alle Ausgabedateien werden in eine Zip-Datei gepackt.

HTTPS-Verschlüsselung Ja / nein  
 Der Kurs wird für HTTPS-Übertragung optimiert.

Kontext-Menü und Textauswahl erlaubt Ja / nein  
 Hiermit kann der Gebrauch der rechten Maustaste zum Aufrufen des Kontext-Menüs und ein Markieren von Textstellen erlaubt oder unterbunden werden

Hintergrundfarbe des Fensters:  
 Wird der Kurs im Browser geöffnet wird diese Farbe rund um die eingestellt Seitengröße verwendet.

### Tracking - Nur von Bedeutung bei Ajax-Ausgabe



### 12.3.2 HTML-Ausgabe erzeugen

- 1 **Menü Ausgabe > HTML-Ausgabe > HTML-Ausgabe erzeugen**
- 2 Anschließend wird das Fenster des Dateimanagers angezeigt. Den Ordner auswählen, in dem die Ausgabedateien gespeichert werden sollen.
- 3 Name: Der Name, den Sie eingeben, ist der Name des Ausgabeverzeichnis, in welchem die Kursdateien angelegt werden.
- 4 Auf [ Speichern ] klicken.

Inhalt des Ausgabezeichnisses:



## 12.4 SCORM-Ausgabe

Siehe Handbuch Teil 5 "SCORM"

## Index

|                     |    |                      |    |
|---------------------|----|----------------------|----|
| Aktionen.....       | 5  | Formate .....        | 30 |
| Aktionsfenster..... | 5  | Format-Editor .....  | 30 |
| Ereignisse.....     | 6  | Kursproduktion ..... | 33 |
| Format Form.....    | 32 | Vorschau .....       | 33 |
| Format Links.....   | 31 | Werkzeuge            |    |
| Format Rahmen.....  | 31 | Glossar.....         | 13 |
| Format Schrift..... | 31 | Notizen.....         | 12 |